

1. Функция фрейма, которая позволяет автоматически регулировать размеры, отступы и расположение элементов внутри фрейма, следуя заданным правилам:
2. Какое свойство AutoLayout отвечает за растянутую область по всей ширине:
3. Повторяемый элемент, который можно использовать в разных частях проекта, называется:
4. Копия компонента называется:
5. Как называется пространство, где в рамках локального проекта можно редактировать стили, цвета и шрифты:
6. Как обычно называют версию будущего проекта, которая позволяет собрать максимум практических данных:
7. Для чего используется панель Prototype:
8. Дополнительные инструменты и функции, которые расширяют стандартный функционал программы, называются:
9. Плагин для загрузки больших изображений (больше 4096 px):
10. Пространство, где можно найти много полезного материала в виде макетов и плагинов, называют:
11. Для создания связи между элементами, для переходов нужно использовать взаимодействие (Action):
12. Для создания связи между элементами без анимации нужно использовать тип анимации:
13. Для перехода между элементами при наведении мышкой необходимо пользоваться триггером (Trigger):
14. Для прокрутки к определённому блоку на странице необходимо использовать взаимодействие (Action):
15. Для создания вариантов у компонента нужно использовать функцию:
16. Каким цветом компоненты отображаются на макете и в панели Layers:
17. Как создать элемент вне правил AutoLayout, но при этом оставить его внутри AutoLayout:
18. Какие действия нужно провести, чтобы получить сет вариантов одного элемента:
19. Какие действия нужны для создания MVP модели и создания переходов между страницами:
20. Как правильно навести порядок перед передачей проекта: