

1. Продуктом для разработки продуктовым дизайнером является:
2. На то, каким будет интерфейс, влияет:
3. Вопрос :” где взять нужные данные, есть ли они?” функции “скачать” можно отнести к:
4. К hard skills продуктового дизайнера относятся:
5. К пользовательским исследованиям hard skills относятся:
6. К уровню возможностей, при постановке задачи, относится вопрос:
7. Определите что изображено на скриншоте:
8. Вопрос “кто наши пользователи? Для кого мы делаем продукт?” относится к уровню:
9. Как расшифровывается аббревиатура JTBD?
10. Когда подойдут user stories?
11. Когда подойдут JTBD?
12. Для чего дизайнерам user flow?
13. Customer experience - это...
14. Взаимодействие клиента с компанией от момента осознания потребностей и до повторных коммуникаций, называется:
15. Методология, основанная на понятии большой идеи, социальной формы отношений, фреймов, полезных капиталов - это
16. Креативная методология, основанная на эмпатии и проектировании опыта человека
17. Что изображено на рисунке?
18. Что такое варфрейм?
19. Что такое бренд?
20. Brand image -...

21. Чем является упаковка для брендов?
22. В чем особенность товарного знака?
23. К целеполаганию стратегии создания бренда можно отнести:
24. К интегрированным маркетинговым коммуникациям при создании бренда можно отнести:
25. В первую очередь проведение ребрендинга целесообразно:
26. В систему эвристики юзабилити от Якоба Нильсена входит:
27. Mobile First - это...
28. Юзабилити - тестирования бывают:
29. Состояние интерактивных элементов HOVER означает что:
30. Стайлгайд вашего проекта всегда должен:

