

1. Элементарной единицей памяти современных компьютеров является:
2. Регистрами процессора называют:
3. Аппаратный стек реализуется:
4. Общие регистры содержат:
5. Команды процессора состоят:
6. Плавающие регистры содержат:
7. Языки программирования можно разделить на языки:
8. Язык машинных команд состоит из:
9. _____ – это запоминающее устройство, из которого элементы извлекаются в порядке, обратном их помещению в запоминающее устройство.
10. Языки, представляющие собой последовательность выполняемых операторов называют:
11. Языки, основанные на построении объектов, объединяющих данные и операции над ними называют:
12. Система правил для конструирования программ, состоящих из групп чисел, букв, знаков препинания и других символов, с помощью которых можно сообщать компьютеру набор команд называется ...
13. _____ – это программа, переводящая текст инструкций для компьютера с какого-либо языка программирования на машинный язык.
14. Операторы бывают:
15. Исполняемые операторы это:
16. Неисполняемые операторы это:
17. Выражение это:
18. Оператор это:
19. Чтобы компиляция одной и той же программы различными компиляторами всегда давала одинаковый результат, разрабатываются:

20. Языки, формирующие в процессе трансляции окончательный выполнимый код, называются:
21. В процессе трансляции, на этапе лексического анализа выполняется:
22. Описание последовательности действий, которые необходимо выполнить для решения задачи называется:
23. Запись алгоритма на формальном языке называется:
24. Неформальный алгоритмический язык, максимально приближенный к естественному называется:
25. Наглядное графическое изображение алгоритма называется:
26. Группа операторов, которые решают логически самостоятельную часть задачи называется:
27. Структура представляющая собой последовательное размещение блоков и групп блоков, называется:
28. Если некоторая часть программы (группа блоков) выполняется многократно и после проверки некоторого условия в какой-то момент осуществляется выход из нее, то такую часть называют:
29. Последовательность действий, которая выполняется многократно, называется:
30. Синтаксис языка определяет:
31. Конструкция "Цикл пока" выполняется:
32. Величина, принимающая в процессе выполнения приложения различные значения называется:
33. Оператор присваивания в языке C/C++ обозначается:
34. Первым разработанным языком программирования высокого уровня является
35. Какой из перечисленных языков программирования является машинно-ориентированным?
36. Чему равно значение величин A и B после выполнения приведенных операций присваивания, если до начала этих действий $A=15$, $B=1$.
- $A = A - B;$
- $B = 7;$
- $A = A + B;$
37. Чему равно значение величин A и B после выполнения приведенных операций присваивания, если до начала этих действий $A=80$, $B=32$.
- $A = A - B;$

$B = A/8;$

$A = B;$

$B = A*B;$

$A = B + 4;$

38. Чему равно значение величин A, B и C после выполнения приведенных операций присваивания, если до начала этих действий $A=100$, $B=200$, $C=300$.

$A = 1000;$

$C = 50;$

$B = A/C;$

$C = B;$

$B = A/C;$

$C = A;$

39. Определите значение, которое будет присвоено величине C в, если A и B имеют значение истина: $C = A \ \&\& \ B$.

40. Определите значение, которое будет присвоено величине C в, если A и B имеют значение истина: $C = A \ || \ B$.

41. Определите значение, которое будет присвоено величине C в, если «A» имеет значение «истина», а «B» – «ложь»:
 $C = A \ || \ B$.

42. Определите значение, которое будет присвоено величине «C» в, если «A» имеет значение «истина», а «B» – «ложь»: $C = A \ \&\& \ B$.

43. Единица текста программы, которая при компиляции воспринимается, как единое целое и по смыслу не может быть разделена на более мелкие элементы, называется:

44. Упорядоченная совокупность однотипных переменных, обладающих одинаковыми свойствами, называется ...

45. Текстовые строки в компьютере представляются:

46. Для чего используется переменные целочисленного типа: