

1. Что понимается под управлением командой?
2. Команда отличается от группы тем, что:
3. Основная задача менеджера команды в игровой индустрии:
4. Что является ключевой характеристикой эффективной команды?
5. Кросс-функциональная команда — это:
6. Линейная организационная структура характеризуется:
7. Матричная структура предполагает:
8. Основная роль продюсера в игровой студии:
9. Кто отвечает за техническую архитектуру проекта?
10. Основная задача гейм-дизайнера:
11. Лидерство — это:
12. Авторитарный стиль управления характеризуется:
13. Демократический стиль управления предполагает:
14. Лидер-коуч в геймдеве выполняет роль:
15. Ситуационное лидерство означает:
16. Agile — это:
17. Scrum является:
18. Scrum-команда обычно состоит из:
19. Спринт в Scrum — это:
20. Kanban используется для:
21. Теория мотивации Маслоу основана на:
22. Герцберг выделял:



готовые ответы магазин  
https://sinerqy.com/list/

готовые ответы магазин  
https://sinerqy.com/list/



Магазин готовых ответов на тесты, практики, купить в магазине! ➔ **ОТВЕТЫ**  
Нужна помощь с тестами, практикой, дипломной вкр? ➔ **КОНСУЛЬТАЦИЯ**

45. Управление компетенциями команды предполагает:
46. Самоорганизующаяся команда — это:
47. Основное преимущество Agile-команд:
48. Эффективная коммуникация в команде предполагает:
49. Основная задача менеджера команды:
50. Эффективная команда в игровой индустрии характеризуется:

https://sinerqy.com/list/ готовые ответы магазин https://sinerqy.com/list/ готовые ответы магазин https://sinerqy.com/list/

https://sinerqy.com/konsultaciya/ https://sinerqy.com/konsultaciya/ https://sinerqy.com/konsultaciya/