

1. Фамилия разработчика фундаментальных принципов линейного программирования — ...
2. Функция, которую нужно максимизировать или минимизировать в задачах линейного программирования называется ...
3. Наиболее эффективное решение согласно критериям эффективности, называется ...
4. Для преобразования ограничений-неравенств в ограничения-равенства используется такая техника, как ...
5. Говоря о характеристиках определения «канонической формы», можно утверждать, что ...
6. Расположите методы оптимизации в порядке их появления:
7. Расположите этапы исследования операций в правильной последовательности:
8. Соотнесите модели системы с их характеристиками:
9. Соотнесите ученых с их вкладом в развитие методов оптимизации:
10. Неверно, что обязательным компонентом общей постановки задачи линейного программирования является ...
11. ... — метод, используемый для упрощения анализа линейных операторов на конечномерных векторных пространствах
12. Метод ... — это метод, используемый для определения последовательности задач, которые имеют наибольшее влияние на сроки выполнения проекта
13. Всякое неотрицательное решение системы линейных уравнений называется ... решением
14. Система, имеющая ровно одно решение, называется ...
15. Необходимым условием выпуклости множества является то, что ...
16. Точка, в которой функция Лагранжа имеет седловую точку, называется точкой ...
17. Установите соответствие между понятиями и их определениями:
18. Установите соответствие между методами оптимизации и их характеристиками:
19. Расположите этапы процесса приведения матрицы к жордановой форме в правильной последовательности:
20. Расположите этапы формирования науки о выпуклых объектах в хронологическом порядке:



21. ... метод — это метод, используемый для наглядного представления и решения задач линейного программирования с двумя переменными
22. ... допустимых решений — множество точек, удовлетворяющих всем заданным неравенствам системы
23. ... — это вектор, показывающий направление наискорейшего изменения целевой функции
24. При нахождении оптимального решения задачи линейного программирования линия уровня ...
25. Говоря о характеристиках задачи линейного программирования с противоречивыми ограничениями, можно утверждать, что такая задача ...
26. Для нахождения координат точки экстремума необходимым условием является ...
27. Соотнесите шаги алгоритма решения задачи линейного программирования графическим методом с их описаниями:
28. Расположите шаги алгоритма решения задачи линейного программирования графическим методом в правильной последовательности:
29. Расположите шаги в порядке их использования при нахождении оптимального решения задачи линейного программирования:
30. Соотнесите элементы задачи линейного программирования с их графическими представлениями:
31. Алгоритм проведения симплекс-метода начинается с приведения системы ограничений к ... и определения начального базиса
32. В случае, когда в расширенной задаче отсутствуют искусственные переменные в оптимальном решении, это означает, что система ограничений является ...
33. Фамилия основоположника симплекс-метода — ...
34. Если в конце процесса симплекс-метода выявляется, что в решении присутствуют искусственные переменные, то это означает, что исходная задача является ...
35. Для решения задач линейного программирования, когда в системе ограничений присутствуют как уравнения, так и неравенства, используют ...
36. Соотнесите термины с их определениями:
37. Соотнесите термины с их определениями:



38. Расположите этапы в порядке их использования при решении задачи линейного программирования двойственным симплекс-методом:
39. Соотнесите особые случаи симплекс-метода и их характеристики:
40. Целевая функция (см. рисунок ниже) будет принимать максимальное значение в ...
41. Если в двойственной задаче целевая функция исходной задачи ..., то целевая функция двойственной задачи минимизируется
42. Матрица ограничений двойственной задачи является ... по отношению к матрице ограничений прямой задачи
43. ... область — это область решений, удовлетворяющая всем ограничениям задачи линейного программирования
44. Двойственная задача в линейном программировании — это задача, которая ...
45. ... — это значение двойственной переменной, показывающее, насколько изменится оптимальное значение целевой функции при изменении соответствующего ресурса на единицу
46. Несимметричные двойственные задачи характеризуются системами ограничений, в которых ...
47. Установите соответствие между методами решения задач линейного программирования и областью их применения:
48. Сопоставьте свойство прямой задачи и соответствующее ему свойство двойственной задачи:
49. Расположите шаги алгоритма симплекс-метода в правильной последовательности:
50. Согласно правилам записи двойственной задачи, число ограничений прямой задачи ...
51. Вырожденность в транспортной задаче — это : ситуация, когда в решении некоторые базисные переменные равны ...
52. ... — это ситуация в транспортной задаче, когда в решении некоторые базисные переменные равны нулю, что может привести к вычислительным трудностям
53. ... — состояние транспортной задачи, при котором сумма запасов всех поставщиков равна сумме спроса всех потребителей
54. Для транспортной задачи характерны такие свойства, как ...
55. Альтернативные оптимумы в транспортной задаче — это ...



56. Фиктивный поставщик/потребитель — ... это
57. Соотнесите методы решения транспортной с их основными особенностями:
58. Соотнесите типы транспортных задач с их описаниями:
59. Расположите шаги алгоритма метода северо-западного угла в правильной последовательности:
60. Расположите шаги алгоритма метода минимального элемента в правильной последовательности:
61. В задачах целочисленного программирования ... представляют собой условия, которые должны быть выполнены для допустимости решения
62. ... — один из простейших подходов при решении задач целочисленного программирования заключается в решении непрерывной модификации задачи с последующим округление координат полученного оптимума до допустимых целых значений
63. Классической задачей целочисленного программирования считается задача о ...
64. Булевы переменные — это переменные, которые ...
65. ... — метод решения задач целочисленного программирования, который заключается в последовательном рассмотрении всех возможных маршрутов и выборе из них оптимального
66. Соотнесите методы решения задач целочисленного программирования с их описаниями:
67. Соотнесите задачи целочисленного программирования с их описаниями:
68. Расположите шаги алгоритма метода ветвей и границ в правильной последовательности:
69. Соотнесите задачи целочисленного программирования с их типами:
70. Расположите шаги алгоритма метода полного перебора в правильной последовательности:
71. Игры, в которых заранее определены коалиции между игроками, называются, ...
72. ... — ситуация, в которой ни один игрок не может увеличить свой выигрыш, изменив только свою стратегию
73. Матричная игра в теории игр — ...
74. Понятие «наличие седловой точки в матрице игры» означает ...
75. Игры с природой — это модель принятия решений, в которой один из игроков («природа») представляет ...



76. ... стратегия — стратегия, при которой игрок случайным образом выбирает между несколькими чистыми стратегиями с определенными вероятностями
77. Соотнесите критерии принятия решений с их характеристиками:
78. Соотнесите основные понятия матричных игр с значением:
79. Расположите шаги алгоритма метода Гурвица в правильной последовательности:
80. Расположите шаги алгоритма решения матричной игры в смешанных стратегиях в правильном порядке:
81. Точка, в которой функция достигает наибольшего значения в своей окрестности, называется ...
82. ... программирование — это раздел математического программирования, который занимается задачами оптимизации, в которых параметры задачи являются случайными величинами
83. Неверно, что ... относится к методам поиска экстремума?
84. Условие седловой точки в теореме Куна — Таккера означает точку, ...
85. Для нахождения локального минимума функции, в котором используется направление антиградиента, применяют метод ...
86. Соотнесите типы функций с их характеристиками:
87. Расположите шаги алгоритма метода кусочно-линейной аппроксимации в правильной последовательности:
88. Расположите шаги алгоритма метода множителей Лагранжа в правильной последовательности:
89. Если область определения переменной x совпадает со всем n -мерным пространством вещественных чисел, то это ... оптимизация
90. Метод кусочно-линейной аппроксимации, как метод аппроксимации нелинейных функций с помощью набора линейных сегментов, используют в ...
91. ... — среднее количество требований, поступающих в систему за единицу времени
92. Поток требований с постоянной интенсивностью, характеризующийся независимостью поступления требований в непересекающихся интервалах времени, называется ... потоком
93. К показателям эффективности использования систем массового обслуживания относят ...



94. ... — свойство пуассоновского потока, согласно которому вероятность поступления более одного требования за малый промежуток времени пренебрежимо мала по сравнению с вероятностью поступления одного требования
95. Соотнесите типы потоков с их описаниями:
96. Соотнесите понятия с их характеристиками:
97. Расположите шаги алгоритма анализа марковской цепи в правильной последовательности:
98. К основным показателям качества обслуживания в системах массового обслуживания (СМО) относят ... (Укажите 2 варианта ответа)
99. Процессы Маркова используются для моделирования систем, в которых ...
100. Расположите шаги алгоритма решения системы с ожиданием в правильной последовательности:

