

1. Что такое Unity?
2. Укажите верное определение Prefab (Unity Blueprints):
3. Где создано поле, в которое можно указать компонент анимации?
4. Что такое Rigidbody unity в C#?
5. Что такое Collider unity C#?
6. Joint unity в C# - это:
7. Как можно уничтожить объект в Unity?
8. Какую директиву нужно дописать к переменной, чтобы она появилась в Unity?
Переменная:
9. Какое из полей ниже будет доступно в Инспекторе?
10. Какой класс считается основным для наследования в Unity?
11. Какая из функций ниже будет вызвана первой?
12. Какой класс отвечает за обработку нажатий?
13. В чем отличия между Update и FixedUpdate?
14. В какой строке правильно присвоен компонент переменной?
15. Какой метод вызывается при удалении класса (объекта)?
16. Что такое Java?
17. Как называется особый тип ассетов, позволяющий хранить весь GameObject со всеми компонентами и значениями свойств?
18. Что такое C#?
19. Как называется окружение, эпизод в компьютерной игре, в котором игрок имеет контроль над персонажем, чтобы продвинуть сюжет, представить развитие персонажа и обеспечить информацией, атмосферой, диалогом и ключами?



20. Что такое Откладка?

21. Как называется придание игровым объектам на сцене свойства структуры, деление их на разделы, логическое упорядочивание для удобства использования?

22. Как называется линейка продуктов компании Microsoft, включающих интегрированную среду разработки программного обеспечения и ряд других инструментов?

23. За что отвечает Mesh render?

24. За что отвечает Collider?

25. Что такое Local Global?

26. Что такое Scale?

27. Что такое Characters?

28. Как называется приложение для лёгкого создания трёхмерных персонажей, которая позволяет создать идеального трёхмерного персонажа и импортировать его в свой проект в Photoshop CC?

29. Что такое Turbosquid?

30. Как называется графический объект в компьютерной графике, растровое изображение, которое можно отобразить на экране. Наблюдение спрайта в трёхмерном пространстве под несоответствующим углом приводит к разрушению иллюзии объёма?

