

1. Что такое Object Mode?
2. Как называется зацикливание линии в рамках соприкасающихся эджей?
3. Как называется свободный видеоредактор для FreeBSD, Linux, MacOS и Windows?
4. Что такое полигоны?
5. Что такое Экструд?
6. Что такое бевел?
7. Как называется плоскость, которая образуется между тремя и более эджами и делает видимым полимеш?
8. Что такое PureRef ?
9. Что такое Reference?
10. Что такое Pipe Line?
11. Как называется модификатор предназначен для создания зеркальной копии объекта?
12. Что такое Pivot Point 3D?
13. Как называется подход «вырезать и вставить» или «вырезать и вставить» является уничтожительной ссылкой на различные виды работ, производимых методом «вырезать и вставлять», то есть быстрой комбинацией фрагментов текста, собранных из различных источников, компиляцией?
14. Что такое аутлайнер?
15. Как называется набор объектов со связями между ними, при условии, что объекты объединены между собой по принципу «предок/потомок»?
16. Что означает термин Transparency?
17. Что означает термин Ambient occlusion ?
18. Что означает термин Incandescence?
19. Что означает термин Diffuse?
20. Что означает термин Checker?



21. Что такое Splash screen ?
22. Что такое Гизмо?
23. Как плагин который позволяет выровнять любой выбранный объект непосредственно с землей, включая любые модели, эффекты?
24. Что такое Вертекс?
25. Что такое Material Instance?
26. Что такое Аддон (add-on)?
27. Как называется центральная точка 3D-модели, относительно которой происходит масштабирование, PureRef перемещение или вращение.?
28. Как называется небольшая копия этого же материала?
29. Как называется дополнительный модуль, специальная интерфейсная модификация для компьютерной программы, браузера, компьютерной игры?
30. Как называется совокупность вершин, рёбер и граней, которые определяют форму многогранного объекта в трехмерной компьютерной графике и объемном моделировании?

