

1. Основная цель концепт-арта — это:
2. Какой инструмент в Photoshop чаще всего используется для быстрой заливки больших областей цветом?
3. Слои (Layers) в Photoshop нужны для:
4. Концепт-арт для игр чаще всего НЕ включает в себя:
5. Что такое "мудборд" (moodboard) в концепт-арте?
6. В концепт-арте для кино важную роль играет:
7. Что такое "скетч" (sketch)?
8. Low-poly (низкополигональная) модель используется:
9. Что такое "текстурирование" в 3D-моделировании?
10. Rigging (риггинг) — это процесс:
11. Анимация, созданная путем последовательной смены ключевых кадров, где художник рисует каждый кадр, называется:
12. Что такое "тайминг" (timing) в анимации?
13. Плавность движения в анимации между двумя ключевыми кадрами часто создается с помощью:
14. Основная цель видео-презентации (showreel) концепт-художника — это:
15. Что критически важно для хорошего showreel?
16. Что из этого является важным навыком для концепт-художника, кроме умения рисовать?
17. Что такое "дизайн-документ" (game design document)?
18. Программа ZBrush в основном используется для:
19. Силуэт персонажа в концепт-арте должен быть:
20. Какой этап работы обычно следует ПОСЛЕ утверждения концепт-артов в игровом производстве?



https://sinerqy.com/list/
ГОТОВЫЕ ОТВЕТЫ МАГАЗИН
https://sinerqy.com/list/
ГОТОВЫЕ ОТВЕТЫ МАГАЗИН
https://sinerqy.com/list/
ГОТОВЫЕ ОТВЕТЫ МАГАЗИН

https://sinerqy.com/konsultacziya/
https://sinerqy.com/konsultacziya/
https://sinerqy.com/konsultacziya/
https://sinerqy.com/konsultacziya/
https://sinerqy.com/konsultacziya/