

1. Какова основная задача флаера как рекламного носителя?
2. Что подразумевает «призыв к действию» (Call to Action) на листовке?
3. Какой из форматов наиболее характерен для «еврофлаера»?
4. В чем заключается ключевая особенность дизайна социального плаката?
5. Какое правило является основополагающим при разработке концепции плаката?
6. Какой этап является первоначальным в процессе разработки афиши?
7. Что является главной проблемой при проектировании дизайна для билборда?
8. Какое требование к тексту на билборде является наиболее критичным?
9. В чем основное преимущество мобильного стенда «ролл-ап»?
10. Какая конструктивная особенность отличает квартальный календарь?
11. Какую основную функцию выполняет рекламная стена у торгового центра?
12. Что является первостепенной функцией вывески как элемента информационного дизайна на фасаде здания?
13. Какова первичная и основная цель информационного стенда в организации с точки зрения информационного дизайна?
14. Что такое «информационная архитектура» веб-сайта?
15. Чем характеризуется «низкодетализированный прототип» (low-fidelity wireframe)?
16. Какой тип сайта предназначен для мотивации пользователя к одному целевому действию, например, покупке или регистрации?
17. Для чего в веб-дизайне применяется «сетка»?
18. Какое стилевое направление в веб-дизайне характеризуется функциональной простотой, ограниченной палитрой и обилием «воздуха»?
19. Что является основной задачей типографики в веб-дизайне?
20. Чем является «атрибут» в языке HTML?



Магазин готовых ответов на тесты, практики, купить в магазине! ➔ [ОТВЕТЫ](#)

Нужна помощь с тестами, практикой, дипломной вкр? ➔ [КОНСУЛЬТАЦИЯ](#)

21. Какой тег используется для создания элемента в маркированном (неупорядоченном) списке?
22. Что определяет понятие «каскадность» в CSS?
23. Какое значение свойства «position» изымает элемент из общего потока и позиционирует его относительно окна браузера, фиксируя на месте при прокрутке?
24. Для чего используется свойство z-index в CSS?
25. В чем заключается основное отличие между UI и UX дизайном?
26. Что наиболее точно описывает понятие «область касания» (touch target) в дизайне мобильных интерфейсов?
27. Какой аспект проектирования интерфейса имеет первостепенное значение при адаптации для удобного использования одной рукой?
28. Что означает принцип «не заставляйте меня думать» в контексте юзабилити?
29. Какова главная цель проведения «юзабилити-тестирования»?
30. Как называется процесс создания интерактивной, но не полностью функциональной модели приложения для проверки гипотез?
31. Что из перечисленного характеризует «высокодетализированный прототип» (hi-fi prototype)?
32. Для чего в дизайне интерфейсов используется «8-пиксельная сетка»?
33. Какой из гештальт-принципов объясняет, почему элементы, расположенные близко друг к другу, воспринимаются как группа?
34. Какая из перечисленных ошибок в типографике интерфейсов является наиболее критичной с точки зрения доступности?
35. Какой стандарт регламентирует требования к доступности веб-контента, включая уровни контрастности?
36. Какая цветовая модель является аддитивной и основной для отображения цвета на экранах?
37. Почему в интерфейсах не рекомендуется использовать цвет как единственное средство для передачи важной информации?
38. Какова основная функция «акцентного» цвета в палитре интерфейса?

Самый быстрый способ связи - мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)



WhatsApp



Telegram



Max



[sinerqy@yandex.ru](mailto:sinerqy@yandex.ru)



[sinerqy.com](https://sinerqy.com)

39. Какой элемент навигации, согласно гайдлайнам iOS, обычно располагается в нижней части экрана и обеспечивает доступ к основным разделам приложения?
40. Как называется системный шрифт, разработанный Apple для своих платформ?
41. Что такое «SF Symbols» в экосистеме Apple?
42. Какова основная метафора, лежащая в основе философии «Material Design» от Google?
43. Для чего в «Material Design» используется «Плавающая кнопка действия» (Floating Action Button)?
44. Какой эффект в «Material Design» служит мгновенным визуальным откликом на касание, расходясь волной от точки нажатия?
45. Какова основная задача функциональной анимации в интерфейсах?
46. Какой тип контента наиболее подходит для отображения с помощью «Table View» в iOS приложении?
47. Что из перечисленного является ключевым принципом дизайна iOS, согласно «Human Interface Guidelines»?
48. Какое выравнивание текста является наиболее предпочтительным для основного массива текста в интерфейсах?
49. Что такое «тактильный отклик» (haptic feedback)?
50. Какая из этих пар «тег-описание» является верной?
51. Что позволяет сделать CSS-свойство `filter: blur(5px)`?
52. При проектировании календаря-плаката, какой элемент является ключевым для его функциональности?
53. Чем «штендер» принципиально отличается от «билборда»?
54. Какое CSS-свойство управляет внутренними отступами в элементе, создавая пространство между контентом и границей?
55. В чем заключается основная задача «консистентности» в дизайне интерфейсов?

