

1. Комплекс программных средств, предназначенных для кодирования, тестирования и отладки программного обеспечения. Имеет интерфейс, удобный пользователю
2. Три "кита" объектно-ориентированного метода программирования
3. Что выполняется раньше
4. Защитное программирование это
5. Отладка – это
6. Трассировка это
7. Назначение отладки
8. Программа для просмотра значений переменных при выполнении программы
9. На каком этапе производится выбор языка программирования
10. Когда можно обнаружить синтаксические ошибки
11. Из приведенных ниже высказываний укажите истинное
12. Где находятся параметры, а где аргументы функции
13. Тип переменной во время выполнения скрипта определяется по следующему правилу
14. Параметры объекта, которые определяют его внешний вид и поведение в процессе выполнения приложения, называются
15. Параметры объекта, которые характеризуют возможные действия над ними, называются
16. Компонент интегрированной среды разработки приложений, который позволяет превратить листинг программы в исполняемый код, называется:
17. При описании прототипа функции используются
18. При вызове функции в теле программы используются
19. Процесс, при котором функция вызывает саму себя, называется
20. Выберите верные утверждения



21. Алгоритм должен состоять из отдельных шагов. Это свойство называется
22. Алгоритм, записанный на понятном компьютеру языке, называется
23. Выберите тип величины, который следует использовать для обозначения количества учеников в классе
24. Информационная модель объекта использует
25. Выделение характеристик и свойств объекта, которые позволяют его однозначно отделить от других объектов, называется
26. Определенная последовательность действий, которую нужно выполнить для решения конкретной задачи называется
27. О каком свойстве алгоритма идет речь: алгоритм должен быть применим для целого класса подобных задач, отвечающих общим условиям
28. На кого рассчитан алгоритм, написанный на естественном языке
29. Суть такого свойства алгоритма, как массовость, заключается в том, что
30. Суть такого свойства алгоритма, как точность, заключается в том, что
31. Какое свойство алгоритма выражает утверждение: На каждом шаге алгоритма у исполнителя должно быть достаточно информации, чтобы его выполнить
32. Константа в программировании наиболее полно характеризуется
33. В расчете на кого должен строиться алгоритм
34. Суть такого свойства алгоритма, как понятность, заключается в том, что
35. Суть такого свойства алгоритма, как определённость, заключается в том, что
36. Какое свойство алгоритма выражает утверждение: все слова языка используемого для описания алгоритма должны иметь только одно значение
37. Константа в программировании это
38. Исполнитель алгоритмов — это
39. Суть такого свойства алгоритма, как дискретность, заключается в том, что



40. Суть такого свойства алгоритма, как детерминированность, заключается в том, что
41. Какое свойство алгоритма выражает утверждение: алгоритмы создаются для решения множества родственных задач
42. Алгоритм — это
43. Суть такого свойства алгоритма, как результативность, заключается в том, что
44. Суть такого свойства алгоритма, как формальность, заключается в том, что
45. Перевод программ с языка высокого уровня на язык более низкого уровня обеспечивает программа
46. Алгоритм, в котором действия выполняются друг за другом, не повторяясь называется
47. Записью действительного числа с плавающей точкой является
48. Каких параметров подпрограммы не существует
49. Как называются имена, представленные в разделе описаний основной программы
50. Зачем нужна команда ввода
51. Новое значение, присвоенное переменной
52. С помощью какой команды сообщается результат решения задачи
53. Если переменной величине не присвоено никакого значения (или не введено), то она является
54. Чем отличается переменная величина от константы
55. Из перечисленного выберите существующий способ автоматической генерации тестовых примеров
56. Распределённая обработка данных – это
57. Сущностям реального мира более близка модель данных
58. Стандарт ISO 12207
59. Что такое параметры системы
60. ГОСТ 19.402-78 отвечает за

