

1. Компьютерная графика – это ...
2. В двумерной графике изображения создаются на ...
3. В трехмерной графике изображения создаются ...
4. В двумерной графике ...
5. Растровое изображение – это ...
6. Количество используемых цветов или глубина цвета – это ...
7. Цветовое пространство RGB – это ...
8. Сколько каналов требуется для RGB-изображения?
9. Цветовое пространство CMYK – это...
10. К средствам редактирования растровой графики относят ...
11. Какой формат графической информации обычно используется без сжатия?
12. Какой формат графической информации использует сжатие без потерь?
13. Глубина цвета – это ...
14. Альфа-композиция – это ...
15. Гамма-коррекция – это ...
16. Векторная графика – это ...
17. В компьютерной графике используются три вида матриц – ...
18. Наибольшее влияние на количество памяти занимаемой растровым изображением оказывают...
19. Цифровой звук – это ...
20. Числа, в которые звуковая карта преобразовала сигнал, называют ...
21. Частотой сэмплирования называется ...
22. Метод, используемый для преобразования аналогового сигнала в цифровой, называется ...



23. Качество цифровой записи определяют параметры ...
24. Преобразование цифрового сигнала в аналоговый позволяет устройству ...
25. Создание аналогового сигнала из цифрового выполняют с помощью ...
26. Мультимедийные приложения - это ...
27. Основными звуковыми форматами являются ...
28. Метод, позволяющий прослушивать (или просматривать) медиа-файлы непосредственно в процессе скачивания его по сети Интернет – это...
29. Множество технологий записи, обработки, передачи, хранения и воспроизведения визуального или аудиовизуального материала в цифровом представлении – это ...
30. Видом мультимедийных приложений является ...
31. Презентация - это...
32. Для разработки мультимедийных приложений необходимо наличие ...
33. Какие из перечисленных параметров определяют стандарты разложения цифрового видео?

