

1. Что такое Viewport?
2. Какая комбинация клавиш вызывает меню добавления нового объекта в 3D-вид?
3. Какой модификатор позволяет объединить два пересекающихся объекта?
4. Какой модификатор позволяет создавать симметричные модели?
5. Какой инструмент позволяет точно размещать объекты относительно координатных осей?
6. В каком рабочем пространстве обычно подготавливают игровые ассеты?
7. Какая кнопка на клавиатуре включает отображение полупрозрачных объектов в 3D-виде?
8. Какой параметр шейдера Principled BSDF регулирует отражательную способность материала?
9. Какая команда создаёт новую грань путём выдавливания существующих рёбер или граней?
10. Какой тип освещения обеспечивает параллельное освещение сцены, имитируя солнечный свет?
11. Какая комбинация клавиш открывает меню привязки (Snap)?
12. Какой модификатор используется для дублирования объекта вдоль линии или произвольной траектории?
13. Какая последовательность клавиш открывает диалог выбора вида отображения (Shading) в 3D-виде?
14. Какой пункт меню отвечает за установку пользовательских настроек Blender?
15. Какая комбинация клавиш вызывает быстрый доступ к меню свойств объекта?
16. Какой режим отображения используется для предварительного просмотра материалов перед финальным рендером?
17. Какая категория в меню "Edit" позволяет отменить последнее действие?
18. Какой инструмент предназначен для придания гладкой формы объекту путём автоматического добавления дополнительной геометрии?
19. Какой шейдер чаще всего используют для задания характеристик стеклянистых материалов?
20. Какая область интерфейса Blender показывает структуру сцены и иерархию объектов?



Магазин готовых ответов на тесты, практики, купить в магазине! ➔ **ОТВЕТЫ**
Нужна помощь с тестами, практикой, дипломной вкр? ➔ **КОНСУЛЬТАЦИЯ**

21. В каком режиме добавляется объект Armature?
22. Что такое Bevel-модификатор и зачем он применяется?
23. Как называется команда, позволяющая добавить "фоновый" рисунок в сцене для помощи в моделировании?
24. Как правильно назвать процесс соединения двух объектов в Blender?
25. Какие шейдеры используются для создания материалов в Blender?
26. Какая команда используется для зеркального отражения геометрии в Edit Mode?
27. Какой метод используется для назначения автоматических весов на персонаж?
28. Какой термин обозначает схему организации иерархии костей в Blender?
29. Какая горячая клавиша используется для перехода в режим создания ключей анимации?
30. Какой режим используется для ручной коррекции веса отдельных участков кожи персонажа?
31. Какая область интерфейса используется для работы с анимацией во времени?
32. Что означает термин "In Front" применительно к отображению объектов?
33. Какая операция в Blender используется для удаления или упрощения лишних ключевых кадров анимации на временной шкале (Timeline)?
34. Что используется для создания освещения сцены?
35. Какая настройка влияет на качество визуализации теней в Blender?
36. Какой компонент используется для воспроизведения динамики жидкости или дыма в Blender?
37. Какая текстура позволяет создавать волнообразные узоры?
38. Какой метод необходим для задания автоматической траектории полёта мяча?
39. Какой интерфейс предназначен для регулировки кривых анимируемых параметров?
40. Какой тип материала используется для отображения реальных природных поверхностей, таких как камень или металл?

Самый быстрый способ связи - мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)



WhatsApp



Telegram



Max



sinerqy@yandex.ru



sinerqy.com