



ПОЛУЧИТЬ БЕСПЛАТНУЮ КОНСУЛЬТАЦИЮ

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ
на нас в Телеграм



Подписчикам СКИДКИ! Телеграмм канал → t.me/sinerqy
Магазин готовых ответов на тесты купить в магазине по ссылке: sinerqy.com/list/
Нужна помощь с тестами, практикой? Пиши: sinerqy@yandex.ru, [WhatsApp](#), [Telegram](#)

1. Названия игр и логотипы чаще всего могут быть защищены ...
2. Сценарий, код, графика, музыка и другие компоненты игры защищены ...
3. EULA - это ...
4. Статья ... ГК РФ даёт определение программы для ЭВМ как объективной формы представления совокупности данных и команд, предназначенных для функционирования ЭВМ и других компьютерных устройств с целью получения определенного результата, включая подготовительные материалы, полученные в процессе разработки программы.
5. Согласно положениям статьи 1262 ГК РФ, видеоигру можно зарегистрировать (это именно диспозитивная норма, не побуждающая субъекты права к действию) как программу для ...
6. Рейтинги российской системы возрастных рейтингов (PCPB):
7. Соглашение ТРИПС (TRIPS) - это ...
8. International Esports Federation, leSF - это ...
9. Причинами увеличения потребности в защите авторских прав в индустрии видеоигр является ...
10. Ограничения, которые существуют для разработчиков, желающих получить налоговые льготы - это ...
11. Суды определяют видеоигры, согласно судебной практике, как ...
12. Аспекты, которые могут включать в себя права на интеллектуальную собственность в индустрии видеоигр - это ...
13. Исключительными правами на видеоигру может быть наделен ...
14. Виды прав, которыми могут быть наделены создатель видеоигры согласно нормам ГК РФ - это ...
15. Для того, чтобы создать видеоигру в рамках чужой популярной вселенной нужно ...
16. Видеоигры, которые могут считаться самостоятельными объектами авторского права - это ...
17. Взаимодействие прав между авторами видеоигры и продюсером в случае наделения исключительными правами на игру продюсера:
18. Основным источником вдохновения для серии игр "S.T.A.L.K.E.R." - это ...

Самый быстрый способ связи - мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)



WhatsApp



Telegram



Max



sinerqy@yandex.ru



sinerqy.com



ПОЛУЧИТЬ БЕСПЛАТНУЮ КОНСУЛЬТАЦИЮ

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ
на нас в Телеграм



Подписчикам СКИДКИ! Телеграмм канал — t.me/sinerqy
Магазин готовых ответов на тесты купить в магазине по ссылке: sinerqy.com/list/
Нужна помощь с тестами, практикой? Пиши: sinerqy@yandex.ru, WhatsApp, Telegram

19. Виды требований, которые предусмотрены законом для защиты исключительных прав по статье 1252 ГК РФ - это ...
20. Требование о возмещении убытков при нарушении интеллектуальных прав может быть предъявлено ...
21. Требование, которое может быть предъявлено к изготовителю материального носителя в случае нарушения интеллектуальных прав - это ...
22. Размер компенсации за нарушение исключительных прав на произведение или объект смежных прав, согласно ГК РФ, определяется ...
23. Начало раннего этапа развития истории правовой охраны программ для ЭВМ - это ...
24. Компании, которые внесли вклад в развитие программного обеспечения как коммерческого продукта на середине 1960-х - 1970-х - это ...
25. Закон в США, который признал программы объектами авторского права:
26. Директива ЕЭС о правовой охране компьютерных программ была принята в ...
27. Международное соглашение, которое установило минимальные стандарты для защиты авторских прав на компьютерные программы в 1994 году - это ...
28. К произведениям литературы, защищаемым как литературные труды, согласно Договору ВОИС, относятся ...
29. Движение, которое стало важным фактором в современных тенденциях правовой охраны компьютерных программ - это ...
30. Лицензионные соглашения, которые обеспечивают защиту прав разработчиков и пользователей ПО, согласно тексту, это ...
31. Европейское патентное ведомство (EPO), как патентоспособные в Европе, признает ...
32. Самым популярным видом правонарушений, посягающих на авторские права на программы для ЭВМ, являются ...
33. Разъяснения о понятии контрафактности программ для ЭВМ в России описаны в ...
34. Согласно ... Гражданского кодекса РФ контрафактными считаются материальные носители, на которых выражены результаты интеллектуальной деятельности.
35. Товары, которые могут считаться контрафактными согласно Гражданскому кодексу РФ (статья 1515) - это ...

Самый быстрый способ связи - мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)



WhatsApp



Telegram



Max



sinerqy@yandex.ru



sinerqy.com

<https://sinerqy.com/list/>
готовые ответы магазин

<https://sinerqy.com/konsultaciya/>



ПОЛУЧИТЬ БЕСПЛАТНУЮ КОНСУЛЬТАЦИЮ

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ
на нас в Телеграм



Подписчикам СКИДКИ! Телеграмм канал — t.me/sinerqy
Магазин готовых ответов на тесты купить в магазине по ссылке: sinerqy.com/list/
Нужна помощь с тестами, практикой? Пиши: sinerqy@yandex.ru, WhatsApp, Telegram

36. Согласно пункту ... Постановления Пленума Верховного Суда РФ товары, на которых незаконно используется товарный знак, считаются контрафактными.

37. Основная цель Доктрины информационной безопасности РФ 2016 года - это ...

38. Закон "О суверенном интернете" был принят в России

39. Федеральный закон "О защите детей от информации, причиняющей вред их здоровью и развитию" содержит положения о ... классификации.

40. PEGI действует в ... странах и предоставляет информацию о возрастных ограничениях и содержании игр.

Самый быстрый способ связи - мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)



WhatsApp



Telegram



Max



sinerqy@yandex.ru



sinerqy.com

готовые ответы магазин
<https://sinerqy.com/list/>

готовые ответы магазин
<https://sinerqy.com/list/>

готовые ответы магазин
<https://sinerqy.com/list/>

готовые ответы магазин
<https://sinerqy.com/list/>

<https://sinerqy.com/konsultaciya/> <https://sinerqy.com/konsultaciya/> <https://sinerqy.com/konsultaciya/>