



ПОЛУЧИТЬ БЕСПЛАТНУЮ КОНСУЛЬТАЦИЮ

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ
на нас в Телеграм



Подписчикам СКИДКИ! Телеграмм канал → t.me/sinerqy
Магазин готовых ответов на тесты купить в магазине по ссылке: sinerqy.com/list/
Нужна помощь с тестами, практикой? Пиши: sinerqy@yandex.ru, [WhatsApp](https://www.whatsapp.com/), [Telegram](https://t.me/sinerqy)

1. Основная цель концепт-арта — это:
2. Какой инструмент в Photoshop чаще всего используется для быстрой заливки больших областей цветом?
3. Слои (Layers) в Photoshop нужны для:
4. Концепт-арт для игр чаще всего НЕ включает в себя:
5. Что такое "мудборд" (moodboard) в концепт-арте?
6. В концепт-арте для кино важную роль играет:
7. Что такое "скетч" (sketch)?
8. Low-poly (низкополигональная) модель используется:
9. Что такое "текстурирование" в 3D-моделировании?
10. Rigging (риггинг) — это процесс:
11. Анимация, созданная путем последовательной смены ключевых кадров, где художник рисует каждый кадр, называется:
12. Что такое "тайминг" (timing) в анимации?
13. Плавность движения в анимации между двумя ключевыми кадрами часто создается с помощью:
14. Основная цель видео-презентации (showreel) концепт-художника — это:
15. Что критически важно для хорошего showreel?
16. Что из этого является важным навыком для концепт-художника, кроме умения рисовать?
17. Что такое "дизайн-документ" (game design document)?
18. Программа ZBrush в основном используется для:
19. Силуэт персонажа в концепт-арте должен быть:
20. Какой этап работы обычно следует ПОСЛЕ утверждения концепт-артов в игровом производстве?

Самый быстрый способ связи - мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)



WhatsApp



Telegram



Max



sinerqy@yandex.ru



sinerqy.com



ПОЛУЧИТЬ БЕСПЛАТНУЮ КОНСУЛЬТАЦИЮ

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ
на нас в Телеграм



Подписчикам СКИДКИ! Телеграмм канал — t.me/sinerqy
Магазин готовых ответов на тесты купить в магазине по ссылке: sinerqy.com/list/
Нужна помощь с тестами, практикой? Пиши: sinerqy@yandex.ru, WhatsApp, Telegram

21. Что такое концепт-арт?
22. Какие категории концепт-артистов существуют?
23. Кто разрабатывает дизайн предметов, оружия, транспорта и других объектов в игре?
24. Кто создаёт визуализации различных локаций, от зданий до природных пейзажей?
25. Кто специализируется на передаче эмоций через выражения лиц и позы персонажей?
26. Кто работает над целыми сценами или ключевыми моментами игры, включая композицию и атмосферу?
27. Кто занимается разработкой визуального стиля игры, включая цветовые палитры и текстуры?
28. Кто разрабатывает визуальные элементы интерфейса и пользовательского опыта?
29. Что такое PureRef?
30. Для чего используются концепт-арты?
31. Какую роль референсы НЕ играют в концепт-арте и иллюстрации?
32. Что такое концепт-арт?
33. Какую роль играют концепт-арты в разработке игры?
34. Какие стили и техники могут быть использованы при создании концепт-арта?
35. Что важно учитывать художнику при создании концепт-артов?
36. На каких аспектах разработки и финансирования основана классификация игр на AAA, AA и инди?
37. Что такое AAA-игры?
38. Какие игры относятся к категории AAA?
39. Что такое AA-игры?
40. Какие игры можно отнести к категории AA?

Самый быстрый способ связи - мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)



WhatsApp



Telegram



Max



sinerqy@yandex.ru



sinerqy.com