



ПОЛУЧИТЬ БЕСПЛАТНУЮ КОНСУЛЬТАЦИЮ

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ
на нас в Телеграм



Подписчикам СКИДКИ! Телеграмм канал → t.me/sinerqy
Магазин готовых ответов на тесты купить в магазине по ссылке: sinerqy.com/list/
Нужна помощь с тестами, практикой? Пиши: sinerqy@yandex.ru, WhatsApp, Telegram

1. Что такое Unreal Engine 5?
2. Какой язык программирования является основным в Unreal Engine 5?
3. Что такое Blueprint в Unreal Engine 5?
4. Какое расширение имеют файлы проектов Unreal Engine 5?
5. Что такое Actor в Unreal Engine 5?
6. Какая технология освещения и отражений появилась в Unreal Engine 5?
7. Что такое Nanite в Unreal Engine 5?
8. Какой формат используется для материалов в Unreal Engine 5?
9. Что такое Material Instance в Unreal Engine 5?
10. Какое максимальное разрешение текстур поддерживает Unreal Engine 5?
11. Какой физический движок используется в Unreal Engine 5?
12. Что такое Physics Asset в Unreal Engine 5?
13. Какой компонент необходим для обнаружения столкновений объекта?
14. Что такое Physical Material в Unreal Engine 5?
15. Какие типы коллизий доступны в Unreal Engine 5?
16. Что такое Skeleton в Unreal Engine 5?
17. Какой инструмент используется для создания систем анимации персонажей в UE5?
18. Что такое Control Rig в Unreal Engine 5?
19. Какой тип файла используется для импорта анимаций в Unreal Engine 5?
20. Что такое State Machine в Animation Blueprint?
21. Какая система используется для создания искусственного интеллекта в Unreal Engine 5?

Самый быстрый способ связи - мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)



WhatsApp



Telegram



Max



sinerqy@yandex.ru



sinerqy.com

<https://sinerqy.com/list/>

готовые ответы магазин

<https://sinerqy.com/list/>

готовые ответы магазин

<https://sinerqy.com/list/>

<https://sinerqy.com/konsultaciya/>



ПОЛУЧИТЬ БЕСПЛАТНУЮ КОНСУЛЬТАЦИЮ

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ
на нас в Телеграм



Подписчикам СКИДКИ! Телеграмм канал → t.me/sinerqy
Магазин готовых ответов на тесты купить в магазине по ссылке: sinerqy.com/list/
Нужна помощь с тестами, практикой? Пиши: sinerqy@yandex.ru, [WhatsApp](https://www.whatsapp.com), [Telegram](https://t.me/sinerqy)

22. Что такое BlackBoard в системе ИИ Unreal Engine 5?

23. Какой компонент необходим для использования навигационной сетки (NavMesh)?

24. Что такое EQS (Environment Query System) в Unreal Engine 5?

25. Что такое Task в Behavior Tree?

26. Какая архитектура используется для многопользовательских игр в Unreal Engine 5?

27. Что такое Replication в контексте многопользовательских игр в UE5?

28. Какие переменные могут быть реплицированы в многопользовательской игре?

29. Что такое Dedicated Server в Unreal Engine 5?

30. Какую функцию выполняет GameMode в многопользовательской игре?

31. Что такое LOD (Level of Detail) в Unreal Engine 5?

32. Какой инструмент используется для профилирования производительности в UE5?

33. Что такое World Partition в Unreal Engine 5?

34. Какая технология используется для потоковой загрузки контента в UE5?

35. Что такое Instanced Static Mesh в контексте оптимизации?

36. Что такое MetaSounds в Unreal Engine 5?

37. Какой инструмент используется для создания кинематографических сцен в UE5?

38. Что такое Niagara в Unreal Engine 5?

39. Какое средство используется для создания пользовательского интерфейса в UE5?

40. Что такое Quixel Bridge в контексте Unreal Engine 5?

Самый быстрый способ связи - мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)



WhatsApp



Telegram



Max



sinerqy@yandex.ru



sinerqy.com

<https://sinerqy.com/list/>

ГОТОВЫЕ ОТВЕТЫ МАГАЗИН

<https://sinerqy.com/list/>

ГОТОВЫЕ ОТВЕТЫ МАГАЗИН

<https://sinerqy.com/list/>

<https://sinerqy.com/konsultaciya/>