



ПОЛУЧИТЬ БЕСПЛАТНУЮ КОНСУЛЬТАЦИЮ

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ
на нас в Телеграм



Подписчикам СКИДКИ! Телеграмм канал → t.me/sinerqy
Магазин готовых ответов на тесты купить в магазине по ссылке: sinerqy.com/list/
Нужна помощь с тестами, практикой? Пиши: sinerqy@yandex.ru, [WhatsApp](https://www.whatsapp.com), [Telegram](https://t.me/sinerqy)

1. Что представляет собой приложение Unity?
2. Что предоставляет собой моделирование физических сред в Unity?
3. Что представляют собой 'компоненты' в компонентной системе Unity?
4. Какой недостаток связан с использованием шаблонов экземпляров (prefabs) в Unity?
5. Какой метод необходимо добавить в метод Update() для вращения куба вокруг своей оси?
6. Какой метод класса Input возвращает числа, связанные с движениями указателя мыши?
7. Какой метод позволяет ограничить угол поворота по вертикали?
8. Какой метод позволяет задать угол поворота по вертикали?
9. Каким образом реализуется выбор с помощью мыши в трехмерной сцене?
10. Каким образом можно реализовать перемещение врагов по сцене?
11. Что делает метод Input.GetMouseButtonDown(0)?
12. Что делает функция StartCoroutine(SphereIndicator(hit.point))?
13. Какой метод используется для определения наличия препятствий по пути движения врага?
14. Какой параметр в методе Physics.SphereCast() отвечает за радиус распознаваемого пространства?
15. Какой язык программирования используется для разработки искусственного интеллекта в Unity?
16. Что представляет собой анимация в контексте графики для игр?
17. Какие детали содержит план реальной игры?
18. Какой формат файла рекомендуется для экспорта трехмерных моделей в Unity?
19. Для каких платформ можно развернуть игру, созданную в Unity?
20. На каких операционных системах поддерживалась разработка в Unity?
21. Каким образом реализуется стрельба в трехмерных играх?

Самый быстрый способ связи - мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)



WhatsApp



Telegram



Max



sinerqy@yandex.ru



sinerqy.com



ПОЛУЧИТЬ БЕСПЛАТНУЮ КОНСУЛЬТАЦИЮ

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ
на нас в Телеграм



Подписчикам СКИДКИ! Телеграмм канал → t.me/sinerqy
Магазин готовых ответов на тесты купить в магазине по ссылке: sinerqy.com/list/
Нужна помощь с тестами, практикой? Пиши: sinerqy@yandex.ru, WhatsApp, Telegram

22. Что происходит, когда в игре происходит попадание по объекту?
23. Какие действия включает построение геометрической модели сцены?
24. Что нужно сделать после импорта ресурсов, чтобы восстановить связи между ресурсами и сценариями?
25. Что нужно сделать, чтобы добавить кнопку Restart в игру?
26. Что происходит при загрузке новой игровой сцены?
27. Какие действия нужно сделать для добавления музыки в проект?
28. Что нужно сделать перед написанием кода управления перемещениями персонажа?

Самый быстрый способ связи - мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)



WhatsApp



Telegram



Max



sinerqy@yandex.ru



sinerqy.com