



ПОЛУЧИТЬ БЕСПЛАТНУЮ КОНСУЛЬТАЦИЮ

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ  
на нас в Телеграм



Подписчикам СКИДКИ! Телеграмм канал — [t.me/sinerqy](https://t.me/sinerqy)  
Магазин готовых ответов на тесты купить в магазине по ссылке: [sinerqy.com/list/](https://sinerqy.com/list/)  
Нужна помощь с тестами, практикой? Пиши: [sinerqy@yandex.ru](mailto:sinerqy@yandex.ru), [WhatsApp](https://www.whatsapp.com/), [Telegram](https://t.me/sinerqy)

1. На чем фокусируется история развития VR?
2. О каком виде депривации говорится в следующем тексте: "... депривация, создаваемая шлемом VR, моментально включает в нас того же самого охотника - собирателя, который испытывает примерно ту же гамму переживаний, что и человек, оказавшийся в условно безопасном, но незнакомом месте: «Где я?»»
3. Какими тремя буквами обозначается класс (категория) высокобюджетных компьютерных игр?
4. Какой фильм Стивена спилберга считается провидческим в сфере VR?
5. Какой вид реальности описан в следующем тексте "Пользователь видит полностью синтетическое изображение, воссоздающее картинку мира"?
6. Какой вид реальности описан в следующем тексте "Пользователь видит реальный мир, поверх которого устройство "дорисовывает" синтетическую картинку"?
7. Какой вид реальности описан в следующем тексте "Устройство распознает реальный мир и интегрирует в него синтетическую картинку"?
8. Какой вид реальности описан в следующем тексте "собираемый термин для всех технологий, которые помогают человеку увидеть изображение, которого нет в реальном мире, — причём увидеть не на плоском экране, а при помощи специального устройства (очков, шлема), которое создаёт иллюзию присутствия отображаемых объектов в реальной жизни"?
9. В каком году VR-проекты пережили нарративизацию?
10. Какие технологические стеки используют VR и AR?
11. Что такое иммерсия в интерактивном сторителлинге?
12. Какой эффект возникает на короткое время при использовании плоских экранов в отличие от виртуальной реальности?
13. Почему в виртуальной реальности эффект телесного присутствия возникает быстрее?
14. Что представляет собой проект Make Noise, упомянутый в тексте?
15. Какое влияние имеет иммерсия на процесс работы над сценарием в VR, согласно Эрику Дарнеллу из студии Baobab?

Самый быстрый способ связи - мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)



WhatsApp



Telegram



Max



[sinerqy@yandex.ru](mailto:sinerqy@yandex.ru)



[sinerqy.com](https://sinerqy.com)



ПОЛУЧИТЬ БЕСПЛАТНУЮ КОНСУЛЬТАЦИЮ

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ  
на нас в Телеграм



Подписчикам СКИДКИ! Телеграмм канал → [t.me/sinerqy](https://t.me/sinerqy)  
Магазин готовых ответов на тесты купить в магазине по ссылке: [sinerqy.com/list/](https://sinerqy.com/list/)  
Нужна помощь с тестами, практикой? Пиши: [sinerqy@yandex.ru](mailto:sinerqy@yandex.ru), WhatsApp, Telegram

16. В чем заключается особенность монтажа истории в VR по сравнению с обычным кино, согласно тексту Белого Зеркала?
17. Почему виртуальная реальность обращается в первую очередь к рептильному мозгу, согласно тексту Белого Зеркала?
18. Какую роль играет условность детализации и геометрии в виртуальной реальности?
19. Какой из перечисленных принципов не работает в виртуальной реальности с точки зрения темпоритма?
20. Что позволяет VR-проектам играть с масштабами и формами объектов?
21. Какова главная проблема, с которой сталкивается индустрия виртуальной реальности согласно тексту?
22. Какие возможности предполагает использование виртуальной реальности в сфере сторителлинга согласно высказыванию, Морин Фан из Baobab Studios?
23. Какие советы предлагаются для облегчения работы при записи мимики и голоса, согласно тексту?
24. Каким образом студия Impulse VR решила соединить свой опыт работы в рекламе с опытом интерактивного кино и VR?
25. Каким образом организовывалась работа над сценарием проекта "Эффект Кесслера"?
26. Какие соображения учитывались при работе над сюжетными перипетиями проекта "Эффект Кесслера"?
27. Каким по счету является проект "Эффект Кесслера" московской студии Impulse VR?
28. Какой из перечисленных факторов приводит к технологической эволюции в области виртуальной реальности?
29. Какие переживания вызывает современное VR-оборудование, согласно представленному тексту?
30. Какого негативного эффекта добились авторы ранних Хоррор-VR Проектов?
31. Каково текущее положение виртуальной реальности согласно тексту?
32. Какое утверждение лучше всего описывает различие между виртуальной реальностью (VR) и дополненной реальностью (AR) согласно тексту?
33. Какое утверждение наилучшим образом описывает смешанную реальность (MR) согласно тексту?
34. Какое утверждение лучше всего описывает дополненную реальность (AR) согласно тексту?

Самый быстрый способ связи - мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)



WhatsApp



Telegram



Max



[sinerqy@yandex.ru](mailto:sinerqy@yandex.ru)



[sinerqy.com](https://sinerqy.com)



ПОЛУЧИТЬ БЕСПЛАТНУЮ КОНСУЛЬТАЦИЮ

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ  
на нас в Телеграм



Подписчикам СКИДКИ! Телеграмм канал → [t.me/sinerqy](https://t.me/sinerqy)  
Магазин готовых ответов на тесты купить в магазине по ссылке: [sinerqy.com/list/](https://sinerqy.com/list/)  
Нужна помощь с тестами, практикой? Пиши: [sinerqy@yandex.ru](mailto:sinerqy@yandex.ru), WhatsApp, Telegram

35. Какой термин наилучшим образом описывает расширенную реальность (XR), согласно тексту?
36. Какие два игровых движка широко используются в индустрии для создания "полноценной" виртуальной реальности?
37. Какие особенности относятся к возможностям виртуальной реальности в отслеживании пользовательских движений?
38. Какое количество степеней свободы обычно имеют более серьезные устройства виртуальной реальности, такие как Oculus Rift и HTC Vive?
39. Что отличает VR с привязкой к пространству (LBVR) от обычной виртуальной реальности?
40. Какие дополнительные устройства часто используются в LBVR для улучшения опыта игроков?

Самый быстрый способ связи - мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)



WhatsApp



Telegram



Max



[sinerqy@yandex.ru](mailto:sinerqy@yandex.ru)



[sinerqy.com](https://sinerqy.com)