



ПОЛУЧИТЬ БЕСПЛАТНУЮ КОНСУЛЬТАЦИЮ

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ
на нас в Телеграм



Подписчикам СКИДКИ! Телеграмм канал — t.me/sinerqy
Магазин готовых ответов на тесты купить в магазине по ссылке: sinerqy.com/list/
Нужна помощь с тестами, практикой? Пиши: sinerqy@yandex.ru, [WhatsApp](#), [Telegram](#)

1. Команда приступила к работе над новым проектом по гибкой методологии. Однако уже на второй неделе стало очевидно, что заказчик не успевает вовремя согласовывать изменения, из-за чего команда теряет фокус и вынуждена останавливать работу.
Какой подход будет наиболее правильным в данной ситуации?
2. Во время ретроспективы команда отмечает, что половина задач спринта не была завершена. Члены команды объясняют это тем, что задачи оказались сложнее, чем ожидалось, а также были срочные внеплановые поручения от менеджмента.
Какие действия целесообразно предпринять команде, придерживаясь принципов Agile-подхода, для улучшения планирования и повышения продуктивности на следующий спринт?
3. Компания внедряет Agile, и одна из команд работает по Scrum. Владелец продукта постоянно вносит новые задачи прямо во время спринта, что вызывает путаницу и стресс у команды.
Как правильно поступить в рамках Scrum?
4. Команда стартапа запускает новый цифровой продукт. Заказчик хочет сразу видеть полноценный интерфейс с множеством функций, но команда работает по Agile и предлагает сначала выпустить MVP (минимально жизнеспособный продукт).
Какое решение будет соответствовать философии Agile?
5. В ходе спринта команда обнаружила, что одна из функций, заявленных заказчиком, конфликтует с уже реализованной частью продукта. На решение конфликта потребуется значительное время.
Что следует сделать команде в духе Agile?
6. В команде по Agile-разработке появилось недовольство: разработчики считают, что требования постоянно меняются, а у них нет времени на качественную реализацию. Владелец продукта настаивает, что изменения — это нормально.
Какое поведение соответствует Agile-подходу?
7. Во время ежедневного стендапа один из участников команды регулярно доминирует в обсуждении, занимая большую часть времени и перебивая других. Остальные участники начинают пассивно воспринимать встречу и перестают активно участвовать.
Как должен поступить Scrum-мастер или фасилитатор, чтобы сохранить дух Agile-команды?

Самый быстрый способ связи - мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)



WhatsApp



Telegram



Max



sinerqy@yandex.ru



sinerqy.com



ПОЛУЧИТЬ БЕСПЛАТНУЮ КОНСУЛЬТАЦИЮ

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ
на нас в Телеграм



Подписчикам СКИДКИ! Телеграмм канал — t.me/sinerqy
Магазин готовых ответов на тесты купить в магазине по ссылке: sinerqy.com/list/
Нужна помощь с тестами, практикой? Пиши: sinerqy@yandex.ru, WhatsApp, Telegram

8. В команде Agile-разработки начался новый спринт. Однако сразу после планирования владелец продукта добавляет новую задачу в спринт и настаивает на ее срочной реализации.

Как должна поступить команда?

9. Новая Agile-команда только сформирована. Люди работают в одном помещении, но не спешат взаимодействовать — каждый сосредоточен на своей задаче. Взаимопомощи нет, чувство командного духа отсутствует.

Что нужно предпринять, чтобы команда начала работать как единое целое в соответствии с Agile-принципами?

10. Команда использует Scrum. Во время ретроспективы участники жалуются, что задачи часто не успевают завершить в рамках одного спринта, хотя и стараются.

Согласно принципам Scrum, какое действие команда должна предпринять для устранения этой проблемы?

11. В команде, использующей Канбан, менеджер предлагает ввести жесткое расписание ежедневных стендапов, как в Scrum, и назначить владельца продукта, который будет расставлять приоритеты.

Какое решение сможет наиболее соответствовать философии Kanban и позволит эффективно отреагировать на предложения менеджера?

12. Команда работает по Scrum. Scrum-мастер замечает, что на ежедневных стендапах обсуждаются только общие темы, а конкретный прогресс и препятствия не поднимаются. Команда теряет фокус.

Как должен поступить Scrum-мастер в данной ситуации?

13. Компания решила перейти на Agile, но сотрудники обеспокоены возможными изменениями и боятся потерять контроль над своими задачами.

Как лучше внедрить Agile, чтобы обеспечить максимальную поддержку сотрудников и снизить негативное сопротивление нововведениям?

14. После первого месяца использования Agile в компании руководители отмечают снижение видимости прогресса и затруднения в планировании сроков.

Что следует сделать, чтобы улучшить ситуацию?

15. Команда при внедрении Agile столкнулась с тем, что бизнес-заказчики постоянно меняют требования и сроки, что приводит к хаосу и выгоранию сотрудников.

Как лучше всего решить эту проблему в рамках Agile?

16. ... мышление — это способность человека анализировать информацию, оценивать её достоверность, делать обоснованные выводы и принимать решения, основанные на логике, фактах и здравом смысле.

Самый быстрый способ связи - мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)



WhatsApp



Telegram



Max



sinerqy@yandex.ru



sinerqy.com

готовые ответы магазин
https://sinerqy.com/list/
готовые ответы магазин
https://sinerqy.com/list/
готовые ответы магазин
https://sinerqy.com/list/

https://sinerqy.com/konsultaciya/ https://sinerqy.com/konsultaciya/ https://sinerqy.com/konsultaciya/ https://sinerqy.com/konsultaciya/



ПОЛУЧИТЬ БЕСПЛАТНУЮ КОНСУЛЬТАЦИЮ

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ
на нас в Телеграм



Подписчикам СКИДКИ! Телеграмм канал — t.me/sinerqy
Магазин готовых ответов на тесты купить в магазине по ссылке: sinerqy.com/list/
Нужна помощь с тестами, практикой? Пиши: sinerqy@yandex.ru, WhatsApp, Telegram

17. ... — это способность смотреть на вещи не так, как другие, предлагать новые уникальные решения и идеи, мыслить широко, глобально, творчески.
18. Ниже представлена схема модели «...», подход направлен на повышение эффективности командной работы и адаптацию к изменяющимся условиям проектов
19. ... — четвертая составляющая концепции VUCA Prime Йоханссона, обеспечивающая согласованное действие команды и всех участников организации
20. ... — это классическая модель жизненного цикла разработки программного обеспечения, в которой процесс разработки проходит строго поэтапно, от начала до конца, без возврата к предыдущим стадиям
21. ... — это небольшие команды специалистов, объединяющие разные роли (разработчики, тестировщики, дизайнеры и др.), которые работают совместно, итеративно и с высокой степенью автономии для достижения общего результата в условиях гибкого управления проектами
22. Сопоставьте роли в Scrum с их функциями:
23. Сопоставьте подходы к управлению проектами с их особенностями:
24. Расположите в правильной последовательности этапы развития Agile-команды согласно принципам гибкой методологии:
25. Расположите в правильной последовательности действия команды в начале нового спринта:
26. ... юзабилити — это метод, при котором реальные пользователи взаимодействуют с продуктом или прототипом, чтобы оценить его удобство.
27. ... — это методология решения задач, которая помогает понять потребности пользователей и найти креативные решения их проблем.
28. Lean ... — это одностраничная модель, состоящая из 9 логически связанных блоков, позволяющая предпринимателям и командам анализировать, проверять и развивать бизнес-идею с фокусом на проблемах клиентов, ценностном предложении и минимизации рисков на ранних этапах
29. ... продукта — это показатель, который описывает эффективность бизнеса и помогают ему двигаться в нужном направлении
30. ... метрики — это показатели, отражающие положение продукта на рынке и его конкурентоспособность

Самый быстрый способ связи - мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)



WhatsApp



Telegram



Max



sinerqy@yandex.ru



sinerqy.com



ПОЛУЧИТЬ БЕСПЛАТНУЮ КОНСУЛЬТАЦИЮ

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ
на нас в Телеграм



Подписчикам СКИДКИ! Телеграмм канал — t.me/sinerqy

Магазин готовых ответов на тесты купить в магазине по ссылке: sinerqy.com/list/

Нужна помощь с тестами, практикой? Пиши: sinerqy@yandex.ru, WhatsApp, Telegram

31. Впервые идею дизайн-мышления сформулировал американский ученый Герберт Саймон в ... в книге «Науки об искусственном»

32. Сопоставьте принципы Agile с их практической реализацией:

33. Сопоставьте этапы работы по Scrum с их назначением:

34. Расположите этапы дизайн-мышления в правильной последовательности:

35. Расположите основные этапы юзабилити-тестирования в правильной последовательности:

36. ... лидерство — устойчивый уровень лидерства, при котором человек становится идейным вдохновителем команды, берёт ответственность за группу и эффективно решает тактические задачи.

37. ... модель лидерства — модель, которая устанавливает связь между индивидуальными личными качествами лидера и его способностью эффективно ставить и реализовывать задачи

38. ... лидерство — высший уровень лидерства (металидерство), на котором лидер способен формировать стратегию организации, видеть перспективы и управлять долгосрочным развитием

39. Согласно классификации американских исследователей Роберта Хауза и Терренса Митчелла, существуют 4 стили лидерства: поддерживающий; участвующий; ориентированный на достижение стили лидерства и ...

40. ... модель лидерства — это подход к лидерству, в котором акцент делается на манеру поведения руководителя по отношению к подчинённым и коллегам

41. ... модель лидерства — это подход, в котором лидерство рассматривается как сочетание различных аспектов, включая харизму лидера, его личностные качества, поведенческие навыки и способность создавать командный дух

42. Сопоставьте лидерские модели с их основными характеристиками:

43. Сопоставьте стили лидерства по модели Херси-Бланшара с их описанием:

44. Расположите в правильной последовательности действия внедрения Agile в команду:

45. Расположите основные этапы коммуникации между заказчиком и Agile-командой в правильной последовательности:

46. ... — специалисты, реализующие функциональность продукта в рамках спринта, участвующие в тестировании и координирующие совместную работу команды

Самый быстрый способ связи - мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)



WhatsApp



Telegram



Max



sinerqy@yandex.ru



sinerqy.com



ПОЛУЧИТЬ БЕСПЛАТНУЮ КОНСУЛЬТАЦИЮ

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ
на нас в Телеграм



Подписчикам СКИДКИ! Телеграмм канал — t.me/sinerqy

Магазин готовых ответов на тесты купить в магазине по ссылке: sinerqy.com/list/

Нужна помощь с тестами, практикой? Пиши: sinerqy@yandex.ru, WhatsApp, Telegram

47. ... проекта — руководитель, планирующий и контролирующий проект, управляющий ресурсами, рисками и бюджетом, определяющий цели и задачи, обеспечивающий прозрачность процесса и взаимодействие со стейкхолдерами

48. ... продукта в Scrum — это список задач, которые необходимо выполнить для создания продукта, который включает в себя весь список требований и пожеланий пользователей, а также задачи, которые нужно сделать для улучшения продукта

49. ... Scrum — это документы и материалы, созданные в ходе командной работы над проектом

50. ... — визуальный инструмент управления рабочим процессом, который отображает задачи в виде карточек, перемещающихся по колонкам, отражающим стадии выполнения (например, «В работе», «Выполнено»), что помогает контролировать прогресс и выявлять узкие места.

51. ... — это концепция, описывающая последовательность действий и процессов, необходимых для создания продукта или услуги и их доставки конечному потребителю с целью максимизации ценности для клиента и эффективности бизнеса.

52. Сопоставьте события Scrum с их описаниями:

53. Сопоставьте принципы Канбан с их целью:

54. Расположите этапы процесса внедрения Канбан в команду в правильном порядке:

55. Расположите шаги по оптимизации рабочего процесса с помощью Канбан в правильном порядке:

56. ... — это структурированные подходы, модели или наборы практик, которые помогают организовать процессы работы над проектами, особенно в разработке программного обеспечения

57. Модель ... — это модель, которая классифицирует контексты и проблемы на пять типов, чтобы помочь принимать более точные управленческие решения в зависимости от характера ситуации: ясная, запутанная, сложная, хаотичная и неясная

58. Фамилия ученого, разработавшего восьмиступенчатую модель эффективного руководства изменениями (см. изображение ниже), — ...

59. Метод ... разработки систем — методология быстрой разработки программных продуктов, предусматривающая активное вовлечение конечных пользователей в процесс создания для обеспечения соответствия продукта их потребностям

Самый быстрый способ связи - мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)



WhatsApp



Telegram



Max



sinerqy@yandex.ru



sinerqy.com

готовые ответы магазин
https://sinerqy.com/list/

https://sinerqy.com/konsultaciya/ https://sinerqy.com/konsultaciya/



ПОЛУЧИТЬ БЕСПЛАТНУЮ КОНСУЛЬТАЦИЮ

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ
на нас в Телеграм



Подписчикам СКИДКИ! Телеграмм канал — t.me/sinerqy
Магазин готовых ответов на тесты купить в магазине по ссылке: sinerqy.com/list/
Нужна помощь с тестами, практикой? Пиши: sinerqy@yandex.ru, WhatsApp, Telegram

60. ... — подход к созданию продукта, начинающийся с разработки дизайна и пользовательского интерфейса, после чего происходит постепенное добавление функциональности
61. ... проекта — это план финансовых ресурсов, необходимых для выполнения всех этапов проекта, включающий расходы на материалы, работу, оборудование, услуги и непредвиденные затраты, с целью обеспечить успешное достижение целей проекта в установленные сроки.
62. Сопоставьте распространенные ошибки при внедрении Agile с их описаниями:
63. Сопоставьте важные элементы Agile-культуры с их значением:
64. Расположите ключевые шаги подготовки к Agile-трансформации в правильной последовательности:
65. Расположите фазы внедрения Agile-фреймворка (например, Scrum) в команду в правильном порядке:
66. Agile-... — это процесс перехода компании от традиционных методов управления к гибким подходам в работе
67. На изображении ниже представлена ... — инструмент для определения оптимального способа управления в системе с учётом степени ее сложности
68. ... — гибкая методология разработки, при которой работа строится по итерациям (спринтам) Kanban (Канбан)
69. ... — метод управления рабочими процессами, основанный на визуализации задач на доске и оптимизации потока работ
70. ... Agile-трансформации — создать компанию, которая сможет быстро адаптироваться к изменениям рынка и потребностям клиентов и поэтому будет быстрее выпускать продукты на рынок, повышая удовлетворенность клиентов
71. ... программирование — метод гибкой разработки программного обеспечения, включающий практики парного программирования, разработку через тестирование (TDD) и непрерывную интеграцию новых элементов в основной код проекта
72. ... моделирование — набор практик по моделированию и документированию, применяемых в процессе создания программного обеспечения, с акцентом на гибкость, сотрудничество и минимизацию избыточной документации
73. ... — подход, направленный на постоянную оптимизацию процессов и устранение всего лишнего с целью максимизации ценности, создаваемой для клиента
74. Сопоставьте типы сопротивления Agile-внедрению с методами их преодоления:

Самый быстрый способ связи - мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)



WhatsApp



Telegram



Max



sinerqy@yandex.ru



sinerqy.com



ПОЛУЧИТЬ БЕСПЛАТНУЮ КОНСУЛЬТАЦИЮ

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ
на нас в Телеграм



Подписчикам СКИДКИ! Телеграмм канал — t.me/sinerqy
Магазин готовых ответов на тесты купить в магазине по ссылке: sinerqy.com/list/
Нужна помощь с тестами, практикой? Пиши: sinerqy@yandex.ru, WhatsApp, Telegram

75. Расположите этапы Agile-трансформации компании в правильной последовательности:

76. ... — специалист, который организует рабочий процесс команды, управляет взаимодействием, разрешает конфликты, обеспечивает прозрачность разработки и помогает в планировании спринтов и отслеживании прогресса

77. ... — человек, отвечающий за определение и уточнение требований к продукту, постановку задач команде, расстановку приоритетов, управление бэклогом и взаимодействие со стейкхолдерами

78. ... в Scrum — это короткий цикл разработки длительностью от одной до четырех недель

79. ... разработка — это поэтапное улучшение продукта через проектирование, тестирование и получение обратной связи в каждом цикле

80. ... продукта в Scrum — это изменение, которое происходит в продукте в результате выполнения спринта

81. ... разработка — это постепенное построение программного обеспечения (ПО) путем последовательных шагов проектирования, реализации и тестирования

82. На изображении ниже представлена схема — «... разработка»

83. ... — это визуальная система управления и оптимизации рабочего процесса, которая помогает выявлять и устранять узкие места, обеспечивая эффективное и прозрачное движение задач от начала до завершения

84. Установите соответствие между основными элементами Канбан-системы и их функциями:

85. Расположите основные этапы работы с Канбан-доской в правильной последовательности:

86. ... лидерство — начальная ступень, на которой формируются базовые личные качества: самомотивация, активность, чувство ответственности и готовность к самоорганизации

87. ... лидерство — временное лидерство, возникающее в конкретной ситуации или при необходимости, исчезающее после устранения обстоятельств, его вызвавших

88. Немецко-американский психолог Курт Левин выделил три стиля лидерства: авторитарный, демократичный и ...

89. Концепция ... лидерства описывает управление посредством личного влияния и привлекательности лидера, служащего примером для коллектива

Самый быстрый способ связи - мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)



WhatsApp



Telegram



Max



sinerqy@yandex.ru



sinerqy.com



ПОЛУЧИТЬ БЕСПЛАТНУЮ КОНСУЛЬТАЦИЮ

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ
на нас в Телеграм



Подписчикам СКИДКИ! Телеграмм канал — t.me/sinerqy

Магазин готовых ответов на тесты купить в магазине по ссылке: sinerqy.com/list/

Нужна помощь с тестами, практикой? Пиши: sinerqy@yandex.ru, WhatsApp, Telegram

- 90.** Концепция ... лидерства — это подход к управлению, при котором лидер вдохновляет и мотивирует команду на трансформацию личных целей в интересы коллектива, стимулируя стремление к высоким достижениям, инновациям и росту
- 91.** Agile-... лидерства — это стиль управления, который характеризуется способностью сохранять спокойствие перед давлением, эффективно реагировать на особые обстоятельства, быть открытым для инноваций
- 92.** ... лидер — руководитель, который принимает решения самостоятельно, без привлечения мнения подчинённых, и требует строгого выполнения указаний, контролируя процесс и дисциплину в команде
- 93.** Концепция ... лидерства — это подход, в котором лидерство рассматривается как результат восприятия и интерпретации поведения руководителя подчинёнными, а сам руководитель действует в стиле наблюдательно-коррекционного контроля
- 94.** Установите соответствие между методами Agile-коммуникации и их целями:
- 95.** Расположите этапы планирования Agile-проекта в правильной последовательности:
- 96.** ... метрик — это аналитический инструмент, представляющий собой иерархическую структуру взаимосвязанных показателей, где каждый уровень разветвляется на более детальные подметрики
- 97.** ... метрики показывают, сколько денег бизнес тратит на создание и продвижение продукта, а также сколько зарабатывает на продаже товаров и услуг
- 98.** Метрики ... — показатели, которые помогают оценить качество продукта — насколько быстро и стабильно он работает
- 99.** ... метрики — это показатели, характеризующие качество взаимодействия пользователя с продуктом и его ценность
- 100.** ... метрики — это показатели, измеряющие результативность рекламных и продвиженческих кампаний продукта на рынке
- 101.** ... — это способность человека понимать эмоциональное состояние, чувства, переживания другого человека и сопереживать ему, даже если он сам это прямо не выражает
- 102.** ... — это процесс создания упрощенной модели продукта или его части, которая позволяет наглядно представить, как будет работать или выглядеть будущая система, и протестировать идеи до начала полной разработки

Самый быстрый способ связи - мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)



WhatsApp



Telegram



Max



sinerqy@yandex.ru



sinerqy.com



ПОЛУЧИТЬ БЕСПЛАТНУЮ КОНСУЛЬТАЦИЮ

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ
на нас в Телеграм



Подписчикам СКИДКИ! Телеграмм канал — t.me/sinerqy
Магазин готовых ответов на тесты купить в магазине по ссылке: sinerqy.com/list/
Нужна помощь с тестами, практикой? Пиши: sinerqy@yandex.ru, WhatsApp, Telegram

103. ... метрики — это показатели, оценивающие поведение и активность пользователей внутри продукта

104. Соотнесите ключевые роли в Agile-команде с их задачами:

105. Расположите основные этапы дизайнерского процесса, ориентированного на пользователя, в правильной последовательности:

106. ... методологии представляют собой набор принципов и практик для управления проектами и разработки программного обеспечения, направленных на повышение производительности, совместной работы и гибкости

107. На изображении ниже представлена модель разработки программного обеспечения «Code and ...»

108. ... управление проектами — это подход к управлению и разработке проектов, основанный на адаптивности, гибкости, постоянном взаимодействии с заказчиком и быстрой реакции на изменения

109. Ценности манифеста Agile раскрываются с помощью 12 принципов, которые разделяются на четыре последовательных этапа: поставка, коммуникация, выполнение и ...

110. Документ Манифест Agile, в котором заложены основополагающие принципы Agile, был создан в ...

111. VUCA — это акроним, обозначающий четыре ключевые характеристики внешней среды: Volatility (непостоянство), Uncertainty (неопределенность), ..., Ambiguity (двусмысленность)

112. Модель «...» Питера Де Грэйса представляла собой «каскадную модель» с перекрывающимися стадиями для более раннего получения обратной связи и внесения корректировок

113. Начало массовой разработки программного обеспечения (ПО) было положено в 1957 году, когда компания IBM («International Business Machines») презентовала первый язык программирования высокого уровня — ...

114. Соотнесите элементы Agile-подхода с их характеристиками:

115. Расположите стадии «каскадной модели» в правильном порядке:

Самый быстрый способ связи - мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)



WhatsApp



Telegram



Max



sinerqy@yandex.ru



sinerqy.com

готовые ответы магазин
https://sinerqy.com/list/
готовые ответы магазин
https://sinerqy.com/list/
готовые ответы магазин
https://sinerqy.com/list/

https://sinerqy.com/konsultaciya/ https://sinerqy.com/konsultaciya/ https://sinerqy.com/konsultaciya/ https://sinerqy.com/konsultaciya/