



ПОЛУЧИТЬ БЕСПЛАТНУЮ КОНСУЛЬТАЦИЮ

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ
на нас в Телеграм



Подписчикам СКИДКИ! Телеграмм канал — t.me/sinerqy
Магазин готовых ответов на тесты купить в магазине по ссылке: sinerqy.com/list/
Нужна помощь с тестами, практикой? Пиши: sinerqy@yandex.ru, WhatsApp, Telegram

1. Что такое Splash screen?
2. Что такое Shortcut?
3. Что такое Референс?
4. Что такое Pipeline?
5. Что такое PureRef?
6. Что такое Стилизация?
7. Для чего служат Полигруппы?
8. Что такое Texel Density?
9. Что такое Рендеринг?
10. Что такое PINTEREST?
11. Что такое Концепт-арт?
12. Что такое Реализм?
13. Что такое Пресеты?
14. Для чего используют Unreal Engine 4?
15. Что позволяет делать режим Текстурированные в программе Blender?
16. Что такое скульптинг?
17. Что такое ZBrush?
18. Что такое UV?
19. Что такое Substance Painter?
20. Что такое Marmoset Toolbag?
21. Что такое LowPoly?

Самый быстрый способ связи - мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)



WhatsApp



Telegram



Max



sinerqy@yandex.ru



sinerqy.com

<https://sinerqy.com/list/>
готовые ответы магазин

<https://sinerqy.com/list/>
готовые ответы магазин

<https://sinerqy.com/list/>
готовые ответы магазин

<https://sinerqy.com/konsultaciya/> <https://sinerqy.com/konsultaciya/> <https://sinerqy.com/konsultaciya/>



ПОЛУЧИТЬ БЕСПЛАТНУЮ КОНСУЛЬТАЦИЮ

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ
на нас в Телеграм



Подписчикам СКИДКИ! Телеграмм канал → t.me/sinerqy
Магазин готовых ответов на тесты купить в магазине по ссылке: sinerqy.com/list/

Нужна помощь с тестами, практикой? Пиши: sinerqy@yandex.ru, WhatsApp, Telegram

22. Что такое HighPoly?

23. Сколько углов должен иметь полигон для использования в игровых движках?

24. Какой модификатор используется для отзеркаливания объекта в Blender?

25. Что такое SubTools?

26. Какое дополнение не входит в официальный релиз Blender?

27. Что такое запекание текстур?

28. Кто такой 3D-Моделлер?

29. Как включить симметрию в ZBrush?

30. Какого примитива в блендер не существует?

31. Что означает термин "топология" в 3D моделировании?

32. Что делает команда "Extrude" в Blender?

33. Как включить сетку (grid) в 3D виде в Blender?

34. Какая опция позволяет в Blender отменить последнее действие?

35. Что такое референс в контексте 3D моделирования?

36. Что включает в себя оптимизация сетки в 3D моделировании?

37. Что такое ZBrush?

38. Что такое Marmoset Toolbag?

39. Как установить дополнительные кисти в ZBrush?

40. Какие функции выполняются с помощью масок в ZBrush?

41. Какие типы текстурных слоев можно добавить в Substance Painter?

42. Какие эффекты можно добавить к рендеру в Marmoset Toolbag?

43. Что такое HDR в рендеринге?

Самый быстрый способ связи - мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)



WhatsApp



Telegram



Max



sinerqy@yandex.ru



sinerqy.com

<https://sinerqy.com/list/>

готовые ответы магазин

<https://sinerqy.com/list/>

готовые ответы магазин

<https://sinerqy.com/list/>

<https://sinerqy.com/konsultaciya/> <https://sinerqy.com/konsultaciya/> <https://sinerqy.com/konsultaciya/>



ПОЛУЧИТЬ БЕСПЛАТНУЮ КОНСУЛЬТАЦИЮ

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ
на нас в Телеграм



Подписчикам СКИДКИ! Телеграмм канал — t.me/sinerqy
Магазин готовых ответов на тесты купить в магазине по ссылке: sinerqy.com/list/
Нужна помощь с тестами, практикой? Пиши: sinerqy@yandex.ru, WhatsApp, Telegram

44. Какие форматы файла можно использовать для сохранения текстур в Substance Painter?
45. Какие параметры можно регулировать в Normal Map?
46. Какие инструменты можно использовать для создания выступающих деталей на модели в ZBrush?
47. Что такое PBR (Physically Based Rendering) в контексте текстурирования и рендеринга?
48. Какие основные параметры можно настроить в Marmoset Toolbag для реалистичного рендеринга?
49. Что такое DynaMesh в ZBrush?
50. Какие виды света поддерживаются в Marmoset Toolbag?
51. Что такое Topology в 3D моделировании?
52. Как создать анимацию движения камеры в сцене?
53. Как называется процесс создания текстуры или материала, который реагирует на свет и создает эффект "сияния"?
54. Что такое Boolean операции в 3D моделировании?
55. Что такое Depth of Field в рендеринге?
56. Как создать эффект "размытия движения" (Motion Blur) в анимации?
57. Какие форматы файлов референсов можно использовать в Blender?
58. Какие модификаторы можно использовать для создания плавных поверхностей в Blender?
59. Что делает модификатор "Mirror" в Blender?
60. Какой модификатор можно использовать для создания деформаций объекта в Blender?
61. Что такое UV-развертка (UV unwrapping) в 3D моделировании?
62. Какие типы световых источников можно использовать в Blender для создания динамичного освещения сцены?
63. Какая основная цель создания LowPoly моделей в игровой индустрии?
64. Какие шаги обычно включает в себя процесс создания текстуры для 3D модели?
65. Какой режим редактирования Blender позволяет вытягивать, крутить и масштабировать объекты?

Самый быстрый способ связи - мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)



WhatsApp



Telegram



Max



sinerqy@yandex.ru



sinerqy.com

<https://sinerqy.com/list/>

готовые ответы магазин

<https://sinerqy.com/list/>

готовые ответы магазин

<https://sinerqy.com/list/>

<https://sinerqy.com/konsultaciya/> <https://sinerqy.com/konsultaciya/> <https://sinerqy.com/konsultaciya/>



ПОЛУЧИТЬ БЕСПЛАТНУЮ КОНСУЛЬТАЦИЮ

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ
на нас в Телеграм



Подписчикам СКИДКИ! Телеграмм канал — t.me/sinerqy

Магазин готовых ответов на тесты купить в магазине по ссылке: sinerqy.com/list/

Нужна помощь с тестами, практикой? Пиши: sinerqy@yandex.ru, WhatsApp, Telegram

66. Какие текстурные карты используются для определения величины отраженного света на поверхности объекта?

67. Что представляют собой HighPoly и LowPoly модели в контексте 3D моделирования?

68. Что такое "Normal map" в 3D графике?

69. Какую информацию содержит карта смешивания (Blend map) в текстурировании?

70. Для чего используется Emission map в текстурировании?

71. Какую информацию содержит Displacement map?

72. Какая карта используется для определения цветовых отклонений на поверхности объекта (как красные пятна на яблоке)?

Самый быстрый способ связи - мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)



WhatsApp



Telegram



Max



sinerqy@yandex.ru



sinerqy.com