



ПОЛУЧИТЬ БЕСПЛАТНУЮ КОНСУЛЬТАЦИЮ

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ
на нас в Телеграм



Подписчикам СКИДКИ! Телеграмм канал — t.me/sinerqy
Магазин готовых ответов на тесты купить в магазине по ссылке: sinerqy.com/list/
Нужна помощь с тестами, практикой? Пиши: sinerqy@yandex.ru , WhatsApp , Telegram

1. Как называется жанр игр, в котором игрок управляет действиями персонажа, погруженного в какой-то четко определенный мир, обычно включающий в себя некоторую форму развития персонажа посредством записи статистики?
2. Как называются события, действия персонажей, а также случайности, которые двигают сюжет, формируют конфликт и способствуют развитию характеров героев?
3. Как называется фреймворк для проектирования и анализа игр, разработанный геймдизайнером Джесси Шеллом в 2008 году?
4. Как называется американская медиа-франшиза, основанная на серии видеоигр, первоначально разработанных Midway Games в 1992 году?
5. Как называется серия ролевых игр в жанре фэнтези, разработанная польской компанией CD Projekt Red, по мотивам польского писателя Анджея Сапковского?
6. Как называется тип компьютерной программы, первоначально используемой для затенения в 3d-сценах?
7. Как называется особый способ взаимодействия игроков с игрой; паттерн, определенный через правила игры, связь между игроком и игрой?
8. Как называется эпизод в видеоигре, который не является интерактивным и прерывает игровой процесс?
9. Как называются неигровые персонажи?
10. Как называются правила, которые регулируют и направляют действия игрока, а также реакцию игры на них?
11. Что такое ДизДок?
12. Как называется проприетарная платформа для бизнес-коммуникаций, разработанная американской компанией и принадлежащая с 2021 года компании Salesforce?
13. Как называется производственная техника, при которой голос, который не является частью повествования, используется на радио, телевидении, в кино, театре и многом другом?
14. Какая пара не относится к классификации игроков по Ричарду Бартле?
15. Что из пар не является частью игровой тетрады Джесси Шелла?

Самый быстрый способ связи - мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)



WhatsApp



Telegram



Max



sinerqy@yandex.ru



sinerqy.com

готовые ответы магазин
https://sinerqy.com/list/
готовые ответы магазин
https://sinerqy.com/list/
готовые ответы магазин
https://sinerqy.com/list/

https://sinerqy.com/konsultaciya/ https://sinerqy.com/konsultaciya/ https://sinerqy.com/konsultaciya/ https://sinerqy.com/konsultaciya/



ПОЛУЧИТЬ БЕСПЛАТНУЮ КОНСУЛЬТАЦИЮ

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ
на нас в Телеграм



Подписчикам СКИДКИ! Телеграмм канал — t.me/sinerqy

Магазин готовых ответов на тесты купить в магазине по ссылке: sinerqy.com/list/

Нужна помощь с тестами, практикой? Пиши: sinerqy@yandex.ru, [WhatsApp](#), [Telegram](#)

16. Каким видом сюжета является традиционное повествование с вкраплениями игрового процесса, который никак не влияет на сюжет?
17. Что называется стилистической фигурой, словом или выражением, используемом в переносном значении с целью усилить образность языка, художественную выразительность речи?
18. Как называется игровой движок, разработанный и поддерживаемый компанией Epic Games?
19. Как называется линейка продуктов компании Microsoft, включающая интегрированную среду разработки программного обеспечения и ряда других инструментов?
20. Что называется способом представления графических объектов и изображений в компьютерной графике, основанный на математическом описании элементарных геометрических объектов, обычно называемых примитивами?
21. Как называется изображение, представляющее собой сетку пикселей - цветных точек на мониторе, бумаге и других отображающих устройствах?
22. Как называется профессиональный программный пакет для работы с трехмерной графикой, отличительная черта которого заключается в том, что он в том числе является средой для визуального программирования?
23. Как называется интенсивное использование почти готовой версии продукта с целью выявления максимального числа ошибок в его работе для их последующего устранения перед окончательным выходом продукта на рынок, к массовому потребителю?
24. Как называется коммерческая система отслеживания ошибок, предназначенная для организации взаимодействия с пользователями, хотя в некоторых случаях используется и для управления проектами?
25. Как называется онлайн-сервис цифрового распространения компьютерных игр и программ, разработанный и поддерживаемый компанией Valve?
26. Как называется тиражируемая вики-система для внутреннего использования организациями с целью создания единой базы знаний?
27. Как называется веб-приложение для создания списков в стиле канбан, являющееся дочерней компанией Atlassian?
28. Как называется научно-фантастическая франшиза видеоигры, в которой участвует "элитная международная организация", которой поручено противостоять инопланетным вторжениям на землю?

Самый быстрый способ связи - мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)



WhatsApp



Telegram



Max



sinerqy@yandex.ru



sinerqy.com



ПОЛУЧИТЬ БЕСПЛАТНУЮ КОНСУЛЬТАЦИЮ

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ
на нас в Телеграм



Подписчикам СКИДКИ! Телеграмм канал → t.me/sinerqy
Магазин готовых ответов на тесты купить в магазине по ссылке: sinerqy.com/list/
Нужна помощь с тестами, практикой? Пиши: sinerqy@yandex.ru, WhatsApp, Telegram

29. Как называется программное обеспечение для совместной работы в режиме онлайн, разработанное компанией Meta Platforms?

30. как называется многопользовательская онлайн-игра в жанре “королевская битва”, разработанная и изданная дочерней компанией Bluehole?

31. Кто такой Игровой сценарист?

32. Кто такой нарративный дизайнер?

33. Кто такой Сценарист компьютерных игр?

34. Как называется литературно-драматическое произведение, написанное как основа для постановки кино- или телефильма, и других мероприятий в театре и иных местах?

35. Как называется краткая аннотация к фильму, передающая суть истории, ее основную драматическую коллизию?

36. Что такое Издательство?

37. Что такое Стилистика?

38. Как называется Совокупность действий, событий, в к-рых раскрывается?

39. Как называется серия компьютерных ролевых игр, разрабатываемых студией Bethesda Game Studios и выпускаемых компанией Bethesda Softworks?

40. Что такое Сценарный крючок?

41. Как называлась приключенческая компьютерная игра («интерактивная драма»), разработанная французской студией Quantic Dream и выпущенная компанией Sony Computer Entertainment?

42. Как назывался аниме-сериал режиссёра Хироюки Имаиси, выпускавшийся студией Gainax с 1 апреля по 30 сентября 2007 года?

43. Что такое Клиффхэнгер?

44. Что такое Prince of Persia: The Two Thrones (рус. Принц Персии: Два Трона) ?

45. Что такое Heavy Rain?

Самый быстрый способ связи - мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)



WhatsApp



Telegram



Max



sinerqy@yandex.ru



sinerqy.com



ПОЛУЧИТЬ БЕСПЛАТНУЮ КОНСУЛЬТАЦИЮ

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ
на нас в Телеграм



Подписчикам СКИДКИ! Телеграмм канал — t.me/sinerqy
Магазин готовых ответов на тесты купить в магазине по ссылке: sinerqy.com/list/
Нужна помощь с тестами, практикой? Пиши: sinerqy@yandex.ru , WhatsApp , Telegram

46. Как называется создание литературного произведения движением от простого к сложному. Он позволяет сохранить творческий порыв и не запутаться в сюжете в процессе написания. Метод разработал Рэнди Ингермансон, разработчик сложных программных проектов?
47. Как называется программное обеспечение, разработанное с учетом специфических требований нелинейного повествования историй для игровых дизайнеров, сценаристов и писателей?
48. Что такое Quake II?
49. Как называется отрезок времени, в пределах которого ведется цикл игры. Как правило, сессия длится от двух до десяти часов?
50. Какая правильная логика построения сценария?
51. Какая правильная схема диалога персонажа?
52. Как должен выглядеть рабочий план сценария?
53. Что такое сюжетная арка?
54. Какие бывают формы подачи сюжета (типы истории) ?
55. Что такое Интерактивность?
56. Кто такой фокальный персонаж?
57. Что является второстепенной задачей сюжета?
58. Что является второстепенной задачей персонажа?
59. Как называется тот момент, когда происходит высший канал страстей и эмоций?
60. Как называется риторическая фигура, представляющая собой необоснованное повторение одних и тех же или близких по смыслу слов?
61. Какое отличие истории в играх от кино?
62. (Закрытый) Что делает сюжет в играх уникальным?
63. Что такое «финальный урок» для сценариста игр?
64. Почему в играх важна «разница между историей в играх и кино»?

Самый быстрый способ связи - мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)



WhatsApp



Telegram



Max



sinerqy@yandex.ru



sinerqy.com



ПОЛУЧИТЬ БЕСПЛАТНУЮ КОНСУЛЬТАЦИЮ

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ
на нас в Телеграм



Подписчикам СКИДКИ! Телеграмм канал — t.me/sinerqy

Магазин готовых ответов на тесты купить в магазине по ссылке: sinerqy.com/list/

Нужна помощь с тестами, практикой? Пиши: sinerqy@yandex.ru, WhatsApp, Telegram

65. Что должно быть «нужно для сюжета» в играх?

66. Как сценарист может учесть «разницу между историей в играх и кино»?

67. Что является «финальным уроком» для сценариста?

68. Какой совет даётся сценаристам для работы над сюжетом?

69. Что такое «разница между историей в играх и кино»?

70. Что необходимо для создания «адаптивного сюжета»?

71. Какой термин описывает явление, когда игрок влияет на развитие сюжета?

72. Что такое «разница между историей в играх и кино»?

73. Что должно быть «нужно для сюжета» в играх?

74. Какой элемент усиливает связь между сюжетом и геймплеем?

75. Что такое «финальный урок» для сценариста?

76. Установите соответствие между термином и его определением:

77. Установите соответствие между целями сценариста и их описанием:

78. Установите соответствие между терминами:

79. Установите соответствие между типами сюжетов:

80. Установите соответствие между советами сценаристам:

81. Расположите этапы создания сюжета в правильном порядке:

82. Этапы работы над «разницей игр и кино»:

83. Этапы создания «адаптивного сюжета»:

84. Этапы учёта «финального урока»:

85. Этапы работы над «обратной связью» в сюжете:

86. Что такое «финальный урок» для сценариста игр?

Самый быстрый способ связи - мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)



WhatsApp



Telegram



Max



sinerqy@yandex.ru



sinerqy.com

<https://sinerqy.com/list/>

готовые ответы магазин

<https://sinerqy.com/list/>

готовые ответы магазин

<https://sinerqy.com/list/>

<https://sinerqy.com/konsultaciya/> <https://sinerqy.com/konsultaciya/> <https://sinerqy.com/konsultaciya/>



ПОЛУЧИТЬ БЕСПЛАТНУЮ КОНСУЛЬТАЦИЮ

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ
на нас в Телеграм



Подписчикам СКИДКИ! Телеграмм канал — t.me/sinerqy

Магазин готовых ответов на тесты купить в магазине по ссылке: sinerqy.com/list/

Нужна помощь с тестами, практикой? Пиши: sinerqy@yandex.ru, WhatsApp, Telegram

87. Какой ключевой принцип должен лежать в основе создания сюжета для игр, чтобы он эффективно взаимодействовал с механикой и игроком?
88. Что из перечисленного является примером линейной истории?
89. Какая программа наиболее часто используется для написания сценариев?
90. Что такое интерактивный сюжет?
91. Для повышения интереса сценария важно:
92. Какие ограничения обычно учитываются при создании сценария?
93. Что обозначает термин "структура сценария"?
94. Какая из программ является инструментом для работы со сценарием?
95. Вариантная история предполагает:
96. Какая цель диалогов в сценарии?
97. Технические ограничения сценария могут включать:
98. Основной принцип структурирования сценария — это _____ сцен.
99. Для создания варианта истории необходимо проектировать _____ развития событий.
100. Назовите популярную программу для написания сценариев, специализирующуюся на сценарных структурах
101. В интерактивных сценариях важным элементом является _____ решения пользователя.
102. Ограничения, связанные с объемом сценария, обычно называют _____ ограничениями.
103. В процессе разработки сценария важным этапом является _____ сценария, где прописываются все сцены и диалоги
104. Виды истории, при которых пользователь не влияет на развитие событий, называются _____-линейными.
105. Для повышения вовлеченности слушателя сценария используют _____ структуры и неожиданные развязки.
106. В программе для сценаристов удобно работать в _____-режиме для автоматического форматирования текста.

Самый быстрый способ связи - мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)



WhatsApp



Telegram



Max



sinerqy@yandex.ru



sinerqy.com



ПОЛУЧИТЬ БЕСПЛАТНУЮ КОНСУЛЬТАЦИЮ

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ
на нас в Телеграм



Подписчикам СКИДКИ! Телеграмм канал — t.me/sinerqy

Магазин готовых ответов на тесты купить в магазине по ссылке: sinerqy.com/list/

Нужна помощь с тестами, практикой? Пиши: sinerqy@yandex.ru, WhatsApp, Telegram

107. Вариантная история отличается наличием _____ путей развития.

108. Распорядите порядок создания сценария

109. Упорядочите этапы работы с интерактивной историей:

110. Расположите последовательность действий для повышения интересности сценария:

111. Упорядочите шаги по подготовке сценария для реализации в программе:

112. Расположите последовательность действий при создании сценария для интерактивной игры:

113. Укажите соответствие

114. Соотнесите особенности интерактивных историй и их описаний

115. Соответствие программ для работы со сценарием и их функций:

116. Соответствие элементов сценария и их назначения:

117. Соответствие признаков вариативных историй и их описаниям:

118. Что такое атмосфера в контексте сценария игры?

119. Как цветовая палитра влияет на атмосферу?

120. Какое значение имеет освещение в создании атмосферы?

121. Как звук и музыка влияют на атмосферу?

122. Что включает в себя окружение в игре?

123. Какой тип персонажа является центральным в сюжете?

124. Что такое мотивация персонажа?

125. Как персонажи должны взаимодействовать с атмосферой?

126. Что такое ролевая идентичность?

127. Как детали окружения влияют на атмосферу?

128. Для формирования пугающей атмосферы используют _____ звуки.

Самый быстрый способ связи - мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)



WhatsApp



Telegram



Max



sinerqy@yandex.ru



sinerqy.com

<https://sinerqy.com/list/>

готовые ответы магазин

<https://sinerqy.com/list/>

готовые ответы магазин

<https://sinerqy.com/list/>

<https://sinerqy.com/konsultaciya/> <https://sinerqy.com/konsultaciya/> <https://sinerqy.com/konsultaciya/>



ПОЛУЧИТЬ БЕСПЛАТНУЮ КОНСУЛЬТАЦИЮ

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ
на нас в Телеграм



Подписчикам СКИДКИ! Телеграмм канал — t.me/sinerqy
Магазин готовых ответов на тесты купить в магазине по ссылке: sinerqy.com/list/
Нужна помощь с тестами, практикой? Пиши: sinerqy@yandex.ru, WhatsApp, Telegram

129. Назовите один ключевой элемент, создающий ощущение тайны в сцене _____.
130. В процессе разработки персонажа важна его _____, которая отражает личность.
131. В дизайн окружения для создания чувства запустения включают разрушенные здания и _____.
132. Основной инструмент для выражения характера персонажа — это его _____.
133. Одним из способов сделать сцену более реалистичной является использование _____ элементов.
134. Назовите главный аспект, который помогает сделать окружающую среду более устрашающей — _____.
135. В игровом мире для создания атмосферы опасности используют _____ цвета.
136. Какой документ помогает прописать диалоги и поведение персонажей — это _____.
137. Для обозначения ролей персонажей используют их _____ и действия.
138. Как правильно создавать атмосферу напряжения в игре?
139. Соотнесите жанр игры с его основной атмосферой и характерными персонажами:

Жанр

Атмосфера

Персонажи

Особенности окружения

Самый быстрый способ связи - мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)



WhatsApp



Telegram



Max



sinerqy@yandex.ru



sinerqy.com



ПОЛУЧИТЬ БЕСПЛАТНУЮ КОНСУЛЬТАЦИЮ

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ
на нас в Телеграм



Подписчикам СКИДКИ! Телеграмм канал → t.me/sinerqy
Магазин готовых ответов на тесты купить в магазине по ссылке: sinerqy.com/list/
Нужна помощь с тестами, практикой? Пиши: sinerqy@yandex.ru , WhatsApp , Telegram

RPG

Мистичная, фэнтезийная

Маги, рыцари

Замки, леса

Хоррор

Ужас и напряжение

Выжившие, монстры

Заброшенные здания, кладбища

Фантастика

Технологическая, футуристическая

Самый быстрый способ связи - мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)



WhatsApp



Telegram



Max



sinerqy@yandex.ru



sinerqy.com

<https://sinerqy.com/konsultaciya/> <https://sinerqy.com/konsultaciya/> <https://sinerqy.com/konsultaciya/> <https://sinerqy.com/konsultaciya/> <https://sinerqy.com/konsultaciya/>



ПОЛУЧИТЬ БЕСПЛАТНУЮ КОНСУЛЬТАЦИЮ

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ
на нас в Телеграм



Подписчикам СКИДКИ! Телеграмм канал → t.me/sinerqy

Магазин готовых ответов на тесты купить в магазине по ссылке: sinerqy.com/list/

Нужна помощь с тестами, практикой? Пиши: sinerqy@yandex.ru, WhatsApp, Telegram

Роботы, киборги

Космические станции, города будущего

Приключения

Открытые, исследовательские

Искатели приключений

Пустыни, джунгли

140. Соотнесите элементы окружения с их характеристиками:

Окружение

Характеристика

Примеры

Атмосфера

Самый быстрый способ связи - мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)



WhatsApp



Telegram



Max



sinerqy@yandex.ru



sinerqy.com

<https://sinerqy.com/konsultaciya/> <https://sinerqy.com/konsultaciya/> <https://sinerqy.com/konsultaciya/> <https://sinerqy.com/konsultaciya/> <https://sinerqy.com/konsultaciya/>



ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ
на нас в Телеграм



Нужна помощь с тестами, практикой? Пиши: sinergy@yandex.ru, [WhatsApp](#), [Telegram](#)

Заброшенный завод





ПОЛУЧИТЬ БЕСПЛАТНУЮ КОНСУЛЬТАЦИЮ

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ
на нас в Телеграм



Подписчикам СКИДКИ! Телеграмм канал → t.me/sinerqy
Магазин готовых ответов на тесты купить в магазине по ссылке: sinerqy.com/list/
Нужна помощь с тестами, практикой? Пиши: sinerqy@yandex.ru , WhatsApp , Telegram

Запустение, разрушение

Старые фабрики

Мрачная, опасная

Космическая станция

Технологический хай-тек

Многоуровневое пространство

Холодная, пугающая

141. Свяжите тип персонажа с его ролью

142. Как лучше всего создать атмосферу ужаса?

143. Свяжите характеристику игры с её целью:

Таблица

Характеристика

Самый быстрый способ связи - мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)



WhatsApp



Telegram



Max



sinerqy@yandex.ru



sinerqy.com

<https://sinerqy.com/list/>

готовые ответы магазин

<https://sinerqy.com/list/>

готовые ответы магазин

<https://sinerqy.com/list/>

<https://sinerqy.com/konsultaciya/> <https://sinerqy.com/konsultaciya/> <https://sinerqy.com/konsultaciya/>



ПОЛУЧИТЬ БЕСПЛАТНУЮ КОНСУЛЬТАЦИЮ

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ
на нас в Телеграм



Подписчикам СКИДКИ! Телеграмм канал → t.me/sinerqy
Магазин готовых ответов на тесты купить в магазине по ссылке: sinerqy.com/list/
Нужна помощь с тестами, практикой? Пиши: sinerqy@yandex.ru , WhatsApp , Telegram

Описание

Примеры

Влияние на атмосферу

Реализм

Использование физических законов

Шутеры, симуляторы

Усиливает погружение

Фантастика

Вымышленные сценарии

Космо-игры, фантастика

Самый быстрый способ связи - мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)



WhatsApp



Telegram



Max



sinerqy@yandex.ru



sinerqy.com

<https://sinerqy.com/konsultaciya/> <https://sinerqy.com/konsultaciya/> <https://sinerqy.com/konsultaciya/> <https://sinerqy.com/konsultaciya/> <https://sinerqy.com/konsultaciya/>



ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ
на нас в Телеграм



Нужна помощь с тестами, практикой? Пиши: sinergy@yandex.ru, [WhatsApp](#), [Telegram](#)

145. Как правильно создать атмосферу приключений в игре?





ПОЛУЧИТЬ БЕСПЛАТНУЮ КОНСУЛЬТАЦИЮ

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ
на нас в Телеграм



Подписчикам СКИДКИ! Телеграмм канал — t.me/sinerqy
Магазин готовых ответов на тесты купить в магазине по ссылке: sinerqy.com/list/
Нужна помощь с тестами, практикой? Пиши: sinerqy@yandex.ru, WhatsApp, Telegram

146. В каком порядке лучше выполнять этапы разработки персонажа?

147. Свяжите тип персонажа с его характеристикой и ролью в игре:

Тип персонажа

Характеристика

Роль в игре

Примеры

Мудрец

Обладает знаниями и советами

Помогает главному герою

Гендальф, Мерлин

Самый быстрый способ связи - мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)



WhatsApp



Telegram



Max



sinerqy@yandex.ru



sinerqy.com

<https://sinerqy.com/list/>
готовые ответы магазин
<https://sinerqy.com/list/>
готовые ответы магазин
<https://sinerqy.com/list/>
готовые ответы магазин

<https://sinerqy.com/konsultaciya/>
<https://sinerqy.com/konsultaciya/>
<https://sinerqy.com/konsultaciya/>
<https://sinerqy.com/konsultaciya/>
<https://sinerqy.com/konsultaciya/>



ПОЛУЧИТЬ БЕСПЛАТНУЮ КОНСУЛЬТАЦИЮ

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ
на нас в Телеграм



Подписчикам СКИДКИ! Телеграмм канал → t.me/sinerqy

Магазин готовых ответов на тесты купить в магазине по ссылке: sinerqy.com/list/

Нужна помощь с тестами, практикой? Пиши: sinerqy@yandex.ru, WhatsApp, Telegram

Труженик

Исполняет работу или задания

Помогает с развитием сюжета

Фермера, кузнец

Лидер

Ведет команду или группу

Руководит, принимает решения

Командир, капитан

Страж

Защищает и охраняет

Самый быстрый способ связи - мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)



WhatsApp



Telegram



Max



sinerqy@yandex.ru



sinerqy.com

<https://sinerqy.com/list/>

готовые ответы магазин

<https://sinerqy.com/list/>

готовые ответы магазин

<https://sinerqy.com/list/>

<https://sinerqy.com/konsultaciya/> <https://sinerqy.com/konsultaciya/> <https://sinerqy.com/konsultaciya/>



ПОЛУЧИТЬ БЕСПЛАТНУЮ КОНСУЛЬТАЦИЮ

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ
на нас в Телеграм



Подписчикам СКИДКИ! Телеграмм канал → t.me/sinerqy

Магазин готовых ответов на тесты купить в магазине по ссылке: sinerqy.com/list/

Нужна помощь с тестами, практикой? Пиши: sinerqy@yandex.ru, WhatsApp, Telegram

Обеспечивает безопасность

Охранник, щитоносец

148. Что такое концепт игры?

149. Какие элементы должны быть отражены в концепте игры?

150. Почему важно связывать историю и окружение в игре?

151. Какие элементы необходимо прописать при создании концепта игры?

152. Какое понятие описывает краткое, вдохновляющее описание идеи игры?

153. Что характеризует хорошо связный нарратив и окружение?

154. Как называется документ, в котором подробно прописывается идея, сюжет и окружение?

155. Какая главная роль у окружения в нарративе игры?

156. Что важнее при создании концепта?

157. Как связана история с окружением в игре?

158. Как называется документ, в котором подробно описываются идея и основные элементы игры?

159. Какое слово обозначает краткое, яркое описание идеи, которое помогает заинтересовать команду или инвесторов?

160. Как называется главная составляющая, которая задает атмосферу и стиль мира игры?

161. Какое слово описывает место, в котором происходит действие и которое связано с историей?

162. Как называется основная механика или идея игры, которая должна быть прописана в концепте?

163. Какое слово обозначает целый комплекс идей, сюжетных линий, окружения и персонажей?

164. Какое слово обозначает описание мира или места, где разворачиваются ключевые события?

Самый быстрый способ связи - мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)



WhatsApp



Telegram



Max



sinerqy@yandex.ru



sinerqy.com

готовые ответы магазин
https://sinerqy.com/list/
готовые ответы магазин
https://sinerqy.com/list/
готовые ответы магазин
https://sinerqy.com/list/

https://sinerqy.com/konsultaciya/ https://sinerqy.com/konsultaciya/ https://sinerqy.com/konsultaciya/ https://sinerqy.com/konsultaciya/



ПОЛУЧИТЬ БЕСПЛАТНУЮ КОНСУЛЬТАЦИЮ

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ
на нас в Телеграм



Подписчикам СКИДКИ! Телеграмм канал — t.me/sinerqy

Магазин готовых ответов на тесты купить в магазине по ссылке: sinerqy.com/list/

Нужна помощь с тестами, практикой? Пиши: sinerqy@yandex.ru, WhatsApp, Telegram

165. Как называется процесс создания основополагающих элементов, таких как сюжет и окружение, для закрепления идеи проекта?
166. Каким термином обозначают сцену или место, выбранное специально для усиления атмосферы и отношений?
167. Как называется главное направление или концепция, лежащая в основе идеи игры?
168. Упорядочите этапы создания концепта игры по порядку:
169. Расположите элементы в логичной последовательности при написании концепта:
170. Упорядочите связку элементов, объясняющих роль окружения и истории в игре:
171. В какую последовательность следует прописывать описание мира и нарратива в концепте?
172. Упорядочите стадии формирования единой концепции, связывающей историю и окружение:
173. Укажите соответствие
174. Соотнесите аспекты окружения с их влиянием на историю
175. Расположите по порядку шаги по созданию контента
176. Расположите по порядку элементы
177. Упорядочите последовательность формирования идеи для игры
178. Упорядочите этапы формирования идеи для игры:
179. Кто такой сценарист?
180. Основные навыки сценариста игр включают:
181. Что должен знать начинающий сценарист?
182. Идея в сценаристике — это:
183. Логлайн — это:
184. Что такое синопсис?
185. Какой из следующих вариантов лучше всего описывает сценарий?

Самый быстрый способ связи - мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)



WhatsApp



Telegram



Max



sinerqy@yandex.ru



sinerqy.com



ПОЛУЧИТЬ БЕСПЛАТНУЮ КОНСУЛЬТАЦИЮ

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ
на нас в Телеграм



Подписчикам СКИДКИ! Телеграмм канал — t.me/sinerqy

Магазин готовых ответов на тесты купить в магазине по ссылке: sinerqy.com/list/

Нужна помощь с тестами, практикой? Пиши: sinerqy@yandex.ru, WhatsApp, Telegram

186. Какой термин обозначает краткое описание всей истории, которое помогает заинтересовать зачинателя проекта?

187. Что такое Лор ?

188. Геймплей - это ?

189. Какое главное качество должен иметь сценарист для создания убедительных диалогов?

190. Как называется краткое описание идеи, которое передает суть всей истории?

191. Какой термин используют для обозначения полного текста, где прописаны все сцены и диалоги?

192. Какое слово обозначает этап разработки краткого описания всей истории для предварительной презентации?

193. Как называется навык, связанный с созданием структуры истории и персонажей?

194. Какое одно слово описывает основное направление и концепцию проекта, которое важно сформировать в самом начале?

195. Как называется основной музыкальный или визуальный элемент, влияющий на восприятие истории в сценарии?

196. Какое слово обозначает документацию, которая помогает организовать развитие истории, персонажей и сцен?

197. Как называется типичный навык сценариста, необходимый для разработки ветвящихся и нелинейных историй?

198. Какое ключевое слово обозначает процесс исправления и доработки сценария после его написания?

199. Упорядочите этапы создания сценария в правильной последовательности:

200. В порядке увеличения сложности упорядочите элементы сценария:

201. Расположите этапы подготовки сценария по логике их выполнения:

202. Упорядочите по хронологии ключевые элементы сценарной разработки:

203. Отсортируйте по порядку этапы создания короткой презентационной версии сценария:

204. Установите соответствие между этапами создания сценария и их описанием

205. Установите соответствие между навыком и его характеристикой

206. Установите соответствие между литературным термином и его характеристикой:

Самый быстрый способ связи - мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)



WhatsApp



Telegram



Max



sinerqy@yandex.ru



sinerqy.com



ПОЛУЧИТЬ БЕСПЛАТНУЮ КОНСУЛЬТАЦИЮ

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ
на нас в Телеграм



Подписчикам СКИДКИ! Телеграмм канал → t.me/sinerqy
Магазин готовых ответов на тесты купить в магазине по ссылке: sinerqy.com/list/
Нужна помощь с тестами, практикой? Пиши: sinerqy@yandex.ru , WhatsApp , Telegram

207. Установите соответствие между этапом сценарной работы и его результатом

t.me/sinerqy

<https://sinerqy.com>

t.me/sinerqy

t.me/sinerqy

<https://sinerqy.com>

t.me/sinerqy

t.me/sinerqy

<https://sinerqy.com>

t.me/sinerqy

Самый быстрый способ связи - мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)



WhatsApp



Telegram



Max



sinerqy@yandex.ru



sinerqy.com

<https://sinerqy.com/list/>

готовые ответы магазин

<https://sinerqy.com/list/>

готовые ответы магазин

<https://sinerqy.com/list/>

<https://sinerqy.com/konsultaciya/> <https://sinerqy.com/konsultaciya/> <https://sinerqy.com/konsultaciya/>