



ПОЛУЧИТЬ БЕСПЛАТНУЮ КОНСУЛЬТАЦИЮ

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ
на нас в Телеграм



Подписчикам СКИДКИ! Телеграмм канал → t.me/sinerqy
Магазин готовых ответов на тесты купить в магазине по ссылке: sinerqy.com/list/
Нужна помощь с тестами, практикой? Пиши: sinerqy@yandex.ru, WhatsApp, Telegram

1. Что может быть продуктом?
2. Кто такой продуктовый дизайнер?
3. Какие компании могут быть продуктовыми?
4. Какие три аспекта включает принцип «Табуретка Нормана»?
5. Что такое User Story?
6. Что такое JTBD (Jobs to Be Done)?
7. Что такое User Flow?
8. Что входит в информационную архитектуру?
9. Какие элементы относятся к визуальному дизайну?
10. Что относится к пользовательским исследованиям?
11. Для чего дизайнеру понимать Frontend?
12. Что такое карта компетенций?
13. Что такое дизайн-система?
14. Какие элементы входят в дизайн-систему?
15. Что относится к эвристикам юзабилити Якоба Нильсена?
16. Какой принцип UX-дизайна помогает пользователям быстро ориентироваться в интерфейсе?
17. Какой метод помогает определить удобство интерфейса?
18. Что помогает предотвратить ошибки пользователя в интерфейсе?
19. Как называется способ структурирования данных перед их визуализацией?
20. Что такое атомарный дизайн?
21. Какие элементы входят в юзабилити-тестирование?

Самый быстрый способ связи - мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)



WhatsApp



Telegram



Max



sinerqy@yandex.ru



sinerqy.com



ПОЛУЧИТЬ БЕСПЛАТНУЮ КОНСУЛЬТАЦИЮ

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ
на нас в Телеграм



Подписчикам СКИДКИ! Телеграмм канал → t.me/sinerqy
Магазин готовых ответов на тесты купить в магазине по ссылке: sinerqy.com/list/
Нужна помощь с тестами, практикой? Пиши: sinerqy@yandex.ru, WhatsApp, Telegram

22. Какой термин обозначает путь пользователя в интерфейсе?
23. Что такое User Story?
24. Какой параметр юзабилити оценивает сложность выполнения задачи?
25. Что входит в CRAFT-методологию?
26. Какой процесс помогает пользователю понимать интерфейс?
27. Что помогает анализировать клиентский опыт?
28. Как называется процесс исследования потребностей клиента?
29. Что подразумевает эвристика "Видимость статуса системы"?
30. Какой принцип эвристики юзабилити подразумевает, что система должна говорить на языке пользователя?
31. Что означает эвристика "Пользовательский контроль и свобода"?
32. Какой шаг алгоритма визуализации сложных данных предполагает выделение ключевых элементов для отображения?
33. Что такое дизайн-система?
34. Что входит в компоненты дизайн-системы?
35. Что такое атомарный дизайн?
36. Какой вид юзабилити-тестирования предполагает участие 3-8 человек?
37. Что такое бренд?
38. Что такое фирменный стиль?
39. Что такое товарный знак?
40. Что такое УТП?
41. Что такое брендинг?
42. Какой шаг алгоритма визуализации данных предполагает организацию данных с помощью каркаса?

Самый быстрый способ связи - мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)



WhatsApp



Telegram



Max



sinerqy@yandex.ru



sinerqy.com



ПОЛУЧИТЬ БЕСПЛАТНУЮ КОНСУЛЬТАЦИЮ

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ
на нас в Телеграм



Подписчикам СКИДКИ! Телеграмм канал → t.me/sinerqy
Магазин готовых ответов на тесты купить в магазине по ссылке: sinerqy.com/list/
Нужна помощь с тестами, практикой? Пиши: sinerqy@yandex.ru, [WhatsApp](https://www.whatsapp.com/), [Telegram](https://t.me/sinerqy)

43. Что такое паттерны в дизайн-системе?

44. Что такое принципы (Foundations) в дизайн-системе?

45. Что такое ресурсы (Resources) в дизайн-системе?

46. Какой вид юзабилити-тестирования предполагает участие более 50 респондентов?

47. Что такое сложность в метриках юзабилити-тестирования?

48. Что такое эстетичный и минималистичный дизайн?

49. Что такое узнавание вместо припоминания?

50. Что такое предотвращение ошибок?

51. Что такое гибкость и эффективность использования?

52. Что такое помощь в распознавании, диагностике и устранении ошибок?

53. Что такое руководство по стилю бренда?

54. Что важно учитывать при проектировании интерфейса?

55. Что важно в User Story?

56. Что означает атомарный дизайн?

57. Что важно в User Flow?

58. Для чего проводится UX-исследование?

59. Какие soft skills важны для дизайнера?

60. Ситуация:

Компания готовит запуск нового мобильного приложения для заказа еды. Ваша задача как продуктового дизайнера — разработать удобный и интуитивно понятный интерфейс, который обеспечит пользователям комфортный процесс выбора и покупки блюд.

Задания:

User Flow

Пользователь хочет заказать пиццу через мобильное приложение. В каком порядке должны располагаться его

Самый быстрый способ связи - мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)



WhatsApp



Telegram



Max



sinerqy@yandex.ru



sinerqy.com

<https://sinerqy.com/list/>

ГОТОВЫЕ ОТВЕТЫ МАГАЗИН
<https://sinerqy.com/list/>

ГОТОВЫЕ ОТВЕТЫ МАГАЗИН
<https://sinerqy.com/list/>

ГОТОВЫЕ ОТВЕТЫ МАГАЗИН
<https://sinerqy.com/list/>

ГОТОВЫЕ ОТВЕТЫ МАГАЗИН
<https://sinerqy.com/list/>

<https://sinerqy.com/konsultaciya/> <https://sinerqy.com/konsultaciya/> <https://sinerqy.com/konsultaciya/> <https://sinerqy.com/konsultaciya/>



ПОЛУЧИТЬ БЕСПЛАТНУЮ КОНСУЛЬТАЦИЮ

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ
на нас в Телеграм



Подписчикам СКИДКИ! Телеграмм канал → t.me/sinerqy
Магазин готовых ответов на тесты купить в магазине по ссылке: sinerqy.com/list/
Нужна помощь с тестами, практикой? Пиши: sinerqy@yandex.ru, WhatsApp, Telegram

действия?

Юзабилити-тестирование

Какой метод поможет определить, насколько удобен интерфейс?

61. Что такое бренд?

62. Что входит в фирменный стиль бренда?

63. Как называется зарегистрированное обозначение компании?

64. Какой принцип важен для консистентного UX-дизайна?

65. Что означает термин "UX"?

66. Что такое Wireframe?

67. Какая методология помогает решать задачи через проектирование?

68. Какой инструмент помогает понять путь клиента?

69. Ситуация:

Компания готовит запуск нового мобильного приложения для заказа еды. Ваша задача как продуктового дизайнера — разработать удобный и интуитивно понятный интерфейс, который обеспечит пользователям комфортный процесс выбора и покупки блюд.

Задания:

Информационная архитектура

Какой принцип организации информации в приложении поможет пользователю быстрее ориентироваться в меню?

70. Какое преимущество у продуктового дизайнера в крупной компании?

71. Что такое консистентность в дизайне?

72. Что входит в дизайн-систему?

73. Что такое CJM?

74. Что такое CX (Customer Experience)?

75. В чем суть дизайн-мышления?

76. Что включает User Flow?

Самый быстрый способ связи - мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)



WhatsApp



Telegram



Max



sinerqy@yandex.ru



sinerqy.com

<https://sinerqy.com/list/>

ГОТОВЫЕ ОТВЕТЫ МАГАЗИН

<https://sinerqy.com/list/>

ГОТОВЫЕ ОТВЕТЫ МАГАЗИН

<https://sinerqy.com/list/>

<https://sinerqy.com/konsultaciya/>

<https://sinerqy.com/konsultaciya/>

<https://sinerqy.com/konsultaciya/>

<https://sinerqy.com/konsultaciya/>

<https://sinerqy.com/konsultaciya/>



ПОЛУЧИТЬ БЕСПЛАТНУЮ КОНСУЛЬТАЦИЮ

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ
на нас в Телеграм



Подписчикам СКИДКИ! Телеграмм канал → t.me/sinerqy
Магазин готовых ответов на тесты купить в магазине по ссылке: sinerqy.com/list/
Нужна помощь с тестами, практикой? Пиши: sinerqy@yandex.ru, WhatsApp, Telegram

77. Что помогает делать CJM?

78. Ситуация:

Компания готовит запуск нового мобильного приложения для заказа еды. Ваша задача как продуктового дизайнера — разработать удобный и интуитивно понятный интерфейс, который обеспечит пользователям комфортный процесс выбора и покупки блюд.

Задания:

1. Анализ потребностей пользователей

Вы проводите интервью с потенциальными пользователями. Один из них говорит:

"Мне важно быстро находить любимые блюда и оформлять заказ в несколько кликов."

Какие элементы интерфейса помогут удовлетворить этот запрос?

Самый быстрый способ связи - мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)



WhatsApp



Telegram



Max



sinerqy@yandex.ru



sinerqy.com