



ПОЛУЧИТЬ БЕСПЛАТНУЮ КОНСУЛЬТАЦИЮ

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ
на нас в Телеграм



Подписчикам СКИДКИ! Телеграмм канал → t.me/sinerqy
Магазин готовых ответов на тесты купить в магазине по ссылке: sinerqy.com/list/
Нужна помощь с тестами, практикой? Пиши: sinerqy@yandex.ru , [WhatsApp](#) , [Telegram](#)

1. В компьютерной графике для характеристики изображения используют определенные атрибуты.

Что представляет собой такой атрибут, как глубина цвета изображения?

2. В компьютерной графике существует понятие «растр».

Что он из себя представляет?

3. Фрактал - это объект сложной формы, который получается в результате выполнения простого итерационного цикла.

Какой объект является примером фрактала?

4. Для визуального отображения модели используется плоскость, состоящая из нескольких точек в пространстве, соединенных ребрами.

Как она называется?

5. С помощью графических функций Windows API необходимо нарисовать окно программы.

Какое сообщение при этом должно быть отправлено?

6. В графическом пайплайне присутствует такая программируемая стадия, как доменный шейдер.

Что выполняет доменный шейдер?

7. Установите правильную последовательность действий, необходимых для выполнения технического рисунка детали:

8. Установите правильный порядок выполнения этапов наложения текстуры:

9. ... формат компьютерной графики требует больше времени для визуализации данных, чем растровый

10. Установите соответствие между понятием и его характеристикой:

11. Установите соответствие между объемом, занимаемым в памяти компьютера и количеством цветов (для хранения одного пикселя):

12. Два наиболее известных способа визуализации – ...

13. Перевод материального изображения в электронную растровую форму принято называть ...

14. Разрешение – это ...

Самый быстрый способ связи - мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)



WhatsApp



Telegram



Max



sinerqy@yandex.ru



sinerqy.com

готовые ответы магазин
<https://sinerqy.com/list/>

<https://sinerqy.com/konsultaciya/>



ПОЛУЧИТЬ БЕСПЛАТНУЮ КОНСУЛЬТАЦИЮ

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ
на нас в Телеграм



Подписчикам СКИДКИ! Телеграмм канал — t.me/sinerqy
Магазин готовых ответов на тесты купить в магазине по ссылке: sinerqy.com/list/
Нужна помощь с тестами, практикой? Пиши: sinerqy@yandex.ru, WhatsApp, Telegram

15. ... - это метод построения объемных объектов так, что размеры объекта не искажаются, а все линии расположены под 120 градусов по отношению друг к другу

16. Дискретизация - это ...

17. Алгоритм ... используется для сглаживания изображений в компьютерной графике

18. Графические примитивы — это ...

19. Перспектива в компьютерной графике — это ...

20. Воксельная модель построения изображения в компьютерной графике имеет недостаток - это ...

21. Метод ... используется для создания анимации в 3D-графике

22. Процесс преобразования трехмерных координат в двумерные координаты на экране — это ...

23. Основной тип модели освещения, используемый в компьютерной графике, — это модель освещения ...

24. Аббревиатура DPI в переводе с английского означает «...»

25. Установите правильную последовательность шагов алгоритма освещения Фонга:

26. Установите правильную последовательность шагов алгоритма Z-буфера для удаления скрытых поверхностей:

27. ... тип проекции сохраняет вертикальные линии объектов

28. Установите соответствие между методами визуализации трехмерных объектов и их описанием:

29. Установите соответствие между алгоритмами и их функциями:

30. Доминирующий способ визуализации — ...

31. Визуальное и цифровое представление цвета в зависимости от требований практики — это цветовая ...

32. Шейдер в контексте компьютерной графики - это ...

33. Алгоритм Z-буфера в компьютерной графике выполняет функцию ...

34. Установите соответствие между функциями OpenGL и их назначением:

35. Установите соответствие между функциями DirectX и их назначением:

Самый быстрый способ связи - мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)



WhatsApp



Telegram



Max



sinerqy@yandex.ru



sinerqy.com



ПОЛУЧИТЬ БЕСПЛАТНУЮ КОНСУЛЬТАЦИЮ

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ
на нас в Телеграм



Подписчикам СКИДКИ! Телеграмм канал → t.me/sinerqy
Магазин готовых ответов на тесты купить в магазине по ссылке: sinerqy.com/list/
Нужна помощь с тестами, практикой? Пиши: sinerqy@yandex.ru , WhatsApp , Telegram

36. Установите правильную последовательность шагов создания текстуры в OpenGL:

37. Установите правильную последовательность шагов создания и отображения простого треугольника с использованием Direct3D:

38. Буфер кадра (frame buffer) – это ...

39. Полигональная ... – это совокупность вершин, ребер и граней, которые определяют форму многогранного объекта в трехмерной компьютерной графике и объемном моделировании

40. Интерфейс API в Windows – это интерфейс ...

41. ..., или визуализация, – это процесс преобразования векторной модели в изображение на экране

42. Говоря о том, как изменится качество векторной графики при изменении ее размеров, можно утверждать, что ...

43. Z-буфер в контексте рендеринга – это буфер для хранения ...

44. Кривая Безье – это особый упрощенный вид кривых ... порядка

45. DirectX – это ...

46. Графическими примитивами называются ...

47. Не имеет привязки к OpenGL язык программирования ...

48. ... – это частота обновления изображения на экране

49. Установите правильный порядок шагов загрузки текстуры в DirectX:

50. Установите соответствие понятий и их содержания:

51. В трехмерной графике ... – это векторы, перпендикулярные поверхности объектов

52. Рендеринг в компьютерной графике - это процесс преобразования трехмерной модели в изображение, которое увидит пользователь.

Что такое антиалиасинг в контексте рендеринга?

53. Установите последовательность шагов для алгоритма освещения Фонга:

54. ... является простейшим растровым примитивом

Самый быстрый способ связи - мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)



WhatsApp



Telegram



Max



sinerqy@yandex.ru



sinerqy.com

<https://sinerqy.com/list/>

готовые ответы магазин

<https://sinerqy.com/list/>

готовые ответы магазин

<https://sinerqy.com/list/>

<https://sinerqy.com/konsultaciya/> <https://sinerqy.com/konsultaciya/> <https://sinerqy.com/konsultaciya/>



ПОЛУЧИТЬ БЕСПЛАТНУЮ КОНСУЛЬТАЦИЮ

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ
на нас в Телеграм



Подписчикам СКИДКИ! Телеграмм канал → t.me/sinerqy
Магазин готовых ответов на тесты купить в магазине по ссылке: sinerqy.com/list/
Нужна помощь с тестами, практикой? Пиши: sinerqy@yandex.ru , WhatsApp , Telegram

55. Установите соответствие между алгоритмами и их описаниями:

56. Алгоритм ... используется для рисования линий в растровой графике.

57. Элемент описания, который является главным в описании пространственных объектов, – это ...

58. Для матовых поверхностей характерно ...

59. Для уменьшения количества вычислений в растеризации используется метод ...

60. Стилль заполнения ... используется для имитации сложной рельефной поверхности

61. ... цвет получается путем соединения лучей света разных цветов

62. Алгоритм ... используется для заливки полигона

63. В компьютерном трехмерном моделировании, в разработке компьютерных игр и при осуществлении визуализации трехмерных моделей в реальном времени используется метод, который позволяет сократить перебор световых лучей в трехмерном изображении.

Назовите этот метод.

64. Метод ... используется для увеличения разрешения растрового изображения

65. ... – это параметр, определяющий качество векторной визуализации

66. Векторное изображение - это ...

67. Установите соответствие между названием аффинного преобразования и его матричной формой:

68. Координаты проецирования – это координаты, ...

69. Совокупность пикселей в экранном представлении – это ...

70. ... тип изображений – это изображения с передачей градаций одного цвета

71. Установите правильную последовательность шагов работы с шейдерами в графическом приложении:

72. Компьютерная графика – это ...

73. ... формат компьютерной графики требует больше времени для визуализации данных

Самый быстрый способ связи - мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)



WhatsApp



Telegram



Max



sinerqy@yandex.ru



sinerqy.com



ПОЛУЧИТЬ БЕСПЛАТНУЮ КОНСУЛЬТАЦИЮ

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ
на нас в Телеграм



Подписчикам СКИДКИ! Телеграмм канал → t.me/sinerqy
Магазин готовых ответов на тесты купить в магазине по ссылке: sinerqy.com/list/
Нужна помощь с тестами, практикой? Пиши: sinerqy@yandex.ru , WhatsApp , Telegram

74. В компьютерной графике существует возможность описания поверхности математическими формулами.

Какой метод для этого используется?

t.me/sinerqy

<https://sinerqy.com>

t.me/sinerqy

t.me/sinerqy

<https://sinerqy.com>

t.me/sinerqy

t.me/sinerqy

<https://sinerqy.com>

t.me/sinerqy

Самый быстрый способ связи - мессенджер (кликни по иконке, и диалог откроется)



WhatsApp



Telegram



Max



sinerqy@yandex.ru



sinerqy.com

<https://sinerqy.com/list/>
готовые ответы магазин
<https://sinerqy.com/list/>
готовые ответы магазин
<https://sinerqy.com/list/>

<https://sinerqy.com/konsultaciya/>
<https://sinerqy.com/konsultaciya/>
<https://sinerqy.com/konsultaciya/>
<https://sinerqy.com/konsultaciya/>